

Gry edukacyjne

Zestawienie bibliograficzne, odnotowujące zbiory Biblioteki Pedagogicznej im. Heleny Radlińskiej ZCDN w wyborze za lata 1981–2021 oraz aktualne źródła elektroniczne, podzielone jest – ze względu na rodzaj dokumentów – na trzy części: książki, artykuły z czasopism oraz źródła internetowe. W ich obrębie publikacje uszeregowano alfabetycznie według tytułu publikacji.

Książki

1. **Angielski w zabawie** : scenariusze gier i zabaw językowych dla młodszych dzieci / Aleksandra Zadura-Wnuk. – Poznań : Wagros, 2015. – ISBN 978-83-63685-54-6
Sygn.: 174960, 176529
2. **Dzieci odkrywają litery** : zabawy językowe w przedszkolu / Heike Tenta ; tł. Edyta Panek. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, 2012. – ISBN 978-83-7660-177-9
Sygn.: 172040
3. **Dziecko i matematyka** / red. Ewa Swoboda, Jan Gunčaga. – Rzeszów : Wydawnictwo Uniwersytetu Rzeszowskiego, 2009. – ISBN 978-83-7338-472-9
Sygn.: 168391, 168392
4. **Efektywne i atrakcyjne metody pracy z dziećmi** / Mariola Jąder-Taboń. – Kraków : Oficyna Wydawnicza Impuls, 2015. – ISBN 978-83-7850-795-6
Sygn.: 174799
5. **Efektywność gier dydaktycznych w procesie kształcenia** / Roman Król. – Kraków : Oficyna Wydawnicza Impuls, 2007. – ISBN 978-83-7308-819-1
Sygn.: 163458, 163459
6. **Gra edukacyjna oknem do poznawania dziecięcego świata** / Mária Podhájecká, Vladimír Gerka ; tł. Agata Mickiewicz-Janiszewska. – Warszawa : Instytut Wydawniczy Erica, 2013. – ISBN 978-83-62329-90-8
Sygn.: 173342, 173343
7. **Gramy w słówka, czyli jak nauczać lub uczyć się języka obcego przez zabawę** / Agnieszka Jasicka. – Szczecin : Wydawnictwo SRiE Lider, 2015. – ISBN 978-83-940882-3-1
Sygn.: 176620

8. **Gry dydaktyczne dla dzieci w wieku przedszkolnym** / red. Leonid Abramovič Wengier.
– Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 1983. – ISBN 83-02-01624-1
Sygn.: 122692, 122693
9. **Gry dydaktyczne w geografii** / Konrad Dramowicz, Jadwiga Tomalkiewicz. – Warszawa
: Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 1985. – ISBN 83-02-02379-5
Sygn.: 130115, 130116
10. **Gry dydaktyczne w nauczaniu biologii w szkole podstawowej** / Danuta Cichy. –
Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 1990. – ISBN 83-02-03245-X
Sygn.: 139215, 139216
11. **Gry dydaktyczne w nauczaniu początkowym** / Lechosław Gawrecki. – Kalisz : Oddział
Doskonalenia Nauczycieli, 1987.
– Sygn.: C 372.4 / 130657
12. **Gry i zabawy dydaktyczne ułatwiające poznanie pośrednie w klasach I–III** : wybór
i adaptacja zabaw recepcyjnych / Wanda Hemmerling. – Poznań : Instytut Kształcenia
Nauczycieli. Oddział Doskonalenia Nauczycieli, 1983.
– Sygn.: 122849
13. **Gry i zabawy dydaktyczne umożliwiające poznanie bezpośrednie w kl. I–III** : zbiór
zabaw percepcyjnych do pracy lekcyjnej i dydaktyczno-wychowawczej z języka
polskiego, środowiska społeczno-przyrodniczego i matematyki / Wanda Hemmerling. –
Poznań : Instytut Kształcenia Nauczycieli i Badań Oświatowych 1981.
– Sygn.: 115082
14. **Gry i zabawy interakcyjne dla dzieci i młodzieży. Cz. 1** / Klaus W. Vopel ; tł. Ewa
Martyna, Ewa Dziewięcka. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, cop. 2009. – ISBN 978-83-
7660-013-0
Sygn.: 168331, 168590
15. **Gry i zabawy interakcyjne dla dzieci i młodzieży. Cz. 2** / Klaus W. Vopel ; tł. Ewa
Martyna, Ewa Dziewięcka. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, cop. 2009. – ISBN 978-83-
7660-014-7
Sygn.: 168332, 168591
16. **Gry i zabawy interakcyjne dla dzieci i młodzieży. Cz. 3** / Klaus W. Vopel ; tł. Ewa
Martyna, Ewa Dziewięcka. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, cop. 2009.
– ISBN 978-83-7660-015-4
Sygn.: 168333, 168592

17. **Gry i zabawy interakcyjne dla dzieci i młodzieży.** Cz. 4 / Klaus W. Vopel ; tł. Ewa Martyna, Ewa Dziewięcka. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, cop. 2009. – ISBN 978-83-7660-016-1
Sygn.: 168334, 168593
18. **Gry i zabawy językowe : jak pomagać dziecku w przyswajaniu języka** / Ewa Słodownik-Rycaj. – Warszawa : Wydawnictwo Akademickie Żak, 2001. – ISBN 83-88149-60-1
Sygn.: 174598
19. **Gry i zabawy matematyczne dla uczniów klas 1–3 szkoły podstawowej** / Krystyna Wojciechowska ; red. Krystyna Nowik, Jerzy Nowik. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2015. – ISBN 978-83-89848-82-6
Sygn.: 175330
20. **Gry matematyczne (nie tylko) dla klas 1–3** / Mirosław Dąbrowski. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2015. – ISBN 978-83-62687-74-9
Sygn.: 175331, 175332
21. **Gry matematyczne dla uczniów klas 1–3 i starszych.** Cz. 2 / Mirosław Dąbrowski. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2016. – ISBN 978-83-62687-86-2
Sygn.: 177401
22. **Gry problemowe w nauczaniu początkowym** / Władysław Puślecki. – Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 1991. – ISBN 83-02-04395-8
Sygn.: 141241, 141242
23. **Historyczne gry dydaktyczne : rozrywka, regionalizm, refleksja** / red. Karol Sanojca. – Dziekanów Leśny : Wydawnictwo LTW, 2018. – ISBN 978-83-7565-574-2
Sygn.: 177907
24. **Informatyczne wspomaganie kształcenia na przykładzie historii Armii Krajowej** / Marek Cieciora. – Warszawa : Vizja Press&IT, 2015. – ISBN 978-83-62855-42-1
Sygn.: 175704
25. **Jak skonstruować grę dydaktyczną** / Elżbieta Goźlińska. – Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, cop. 2004. – ISBN 83-02-09091-3
Sygn.: C 371.3 / B 23811

26. **Jak towarzyszyć uczniom w rozwoju społeczno-zawodowym?** : gry szkoleniowe i scenariusze zajęć do pracy z młodzieżą / Iwona Kania. – Warszawa : Difin, 2014. – ISBN 978-83-7641-205-4
Sygn.: 175808
27. **Klocki Dienes** : jak wspomagać rozwój logicznego myślenia uczniów? : przewodnik metodyczny / Edyta Gruszczyk-Kolczyńska, Małgorzata Zambrowska. – Lublin : Wydawnictwo Epideixis, 2019. – ISBN 978-83-89538-05-5
Sygn.: 179088
28. **Kodowanie na dywanie** : w przedszkolu, w szkole i w domu / Anna Świc. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2017. – ISBN 978-83-7856-593-2
Sygn.: B 24406
29. **Matemadziarstwo 2 czyli krzyżówki i nie tylko** / Renata Staszkiwicz, Dariusz Staszkiwicz. – Toruń : Wydawnictwo Aksjomat Piotr Nodzyński, 2014. – ISBN 978-83-60689-99-8
Sygn.: 174620
30. **Matematyka dla naszych dzieci** : nietypowe gry i zabawy matematyczne / Marek Pisarski ; il. Joanna Berka. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2011. – ISBN 978-83-62687-06-0
Sygn.: 170613, 170614
31. **Matematyka na planszy** : zestaw 22 gier matematycznych dla uczniów szkół ponadpodstawowych i klas 7–8 szkoły podstawowej / Anna Płońska. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2018. – ISBN 978-83-65587-22-0
Sygn.: 178330
32. **Matematyka w zabawach i grach w szkole podstawowej** / Eva Krejčová ; tł. Joanna Kapica-Curzytek. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2016. – ISBN 978-83-62687-80-0
Sygn.: 175699, 175922
33. **Matma inaczej** : kodowanie czyli pomysły na przełamanie lekcyjnej rutyny / Joanna Świercz. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2020. – ISBN 978-83-65587-36-7
Sygn.: 179057
34. **Mój Rówieśnik. Losy obywateli Polski w czasie II wojny światowej** : materiały edukacyjne dla szkół podstawowych / Zofia Fenrych. – Szczecin : Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu. Oddział w Szczecinie, 2020.
– Sygn.: 180009, 180010

35. **My učim i igraem** : gry i zabawy na lekcjach języka rosyjskiego / Józefa Boczula, Inessa Wierieszczagina. – Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 1999. – ISBN 83-02-07053-X
Sygn.: 171040
36. **Nowe gry i zabawy matematyczne dla uczniów szkoły podstawowej** / Alicja Kozłowska-Brzoza. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2009. – ISBN 978-83-89848-30-7
Sygn.: 171601, 171602
37. **Nowe gry i zabawy matematyczne dla uczniów szkoły podstawowej i gimnazjum** / Alicja Kozłowska-Brzoza. – Opole : Wydawnictwo Nowik, 2009. – ISBN 978-83-89848-62-8
Sygn.: 171627, 171628
38. **Od słowa do działania** / Danuta Bernacka. – Warszawa : Wydawnictwo Akademickie Żak, 2001. – ISBN 83-88149-47-4
Sygn.: 156379, 161840
39. **Polonistyczny escape room dla klas 4–6** / Weronika Grochowska, Anna Krenc, Magdalena Przybysz. – Kraków : Wydawnictwo WIR Aleksander Jaglarz, 2019. – ISBN 978-83-66422-14-8
Sygn.: 179254
40. **Pozwólmy dzieciom grać** : o wykorzystaniu gier planszowych w edukacji matematycznej / Renata Korolczuk, Małgorzata Zambrowska. – Warszawa : Instytut Badań Edukacyjnych, cop. 2014. – ISBN 978-83-61693-75-8
Sygn.: 174881
41. **Spoko lekcja czyli 65 sposobów na oryginalne zajęcia** / Joanna Małgorzata Łukasik. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, cop. 2009. – ISBN 978-83-7660-036-9
Sygn.: 168837
42. **Spoko lekcja 2, czyli jeszcze więcej sposobów na oryginalne zajęcia** / Joanna Małgorzata Łukasik. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, cop. 2011. – ISBN 978-83-7660-232-5
Sygn.: 171236

43. **Wielki podręcznik dla nauczycieli przedszkoli i szkół podstawowych** : teoria i scenariusze zabaw / Carlos Gispert, José A. Vidal, Julia Millán ; tł. Katarzyna Gajos, Emilia Skibicka, Karolina Sikora-Zachariasz. – Kielce : Wydawnictwo Jedność, 2014. – ISBN 978-83-7660-999-7
Sygn.: 175432, 175619
44. **Wychowanie przez zabawę** : projekty i gry w kształtowaniu kluczowych kompetencji u dzieci i młodzieży / Agnieszka Kozdroń. – Warszawa : Difin, 2015. – ISBN 978-83-7930-801-9
Sygn.: 175099, 175846
45. **Zabawa z ortografią** / Edward Polański. – Warszawa : Wydawnictwo Szkolne PWN, 1999. – ISBN 83-7195-116-7
Sygn.: B 23143
46. **Zbiór zabawnych gier szkoleniowych** / Doni Tamblyn, Sharyn Weiss ; tł. Monika Raulinajtys-Grzybek. – Warszawa : Wolters Kluwer Polska, 2013. – ISBN 978-83-264-4347-3
Sygn.: 173383
47. **Zgrana klasa Ja – Ty – My** : gry i zabawy integrujące zespół klasowy : poradnik dla klas 1–6 szkół podstawowych ogólnodostępnych i integracyjnych / Aleksandra Tomkiewicz-Bętkowska, Joanna Czubak. – Kraków : Oficyna Wydawnicza Impuls, 2011. – ISBN 978-83-7587-244-6
Sygn.: 170558, 170559

Artykuły z czasopism

1. **Chopin znany i nieznany – gra edukacyjna** / Danuta Dębska // *Wychowanie Muzyczne w Szkole*. – 2010, nr 2, s. 40–41
2. **Edukacja poprzez gry poważne** / Paweł Węgrzyn // *Dyrektor Szkoły*. – 2014, nr 6, s. 78–82
3. **Escape room, czyli zamknięci w świecie zagadek** / Aleksandra Kubala-Kulpińska // *Polonistyka*. – 2017, nr 6, s. 37–39
4. **Frycek Chopin – gra dydaktyczna** / Danuta Dębska // *Wychowanie Muzyczne w Szkole*. – 2010, nr 2, s. 25–38
5. **Gra dydaktyczna „Podchody”** / Honorata Kiwała, Agnieszka Podbilska // *Wychowanie Muzyczne w Szkole*. – 2010, nr 3, s. 45–50
6. **Gra dydaktyczna „Poznaj Chopina”** / Marek Dudek // *Wychowanie Muzyczne w Szkole*. – 2010, nr 3, s. 32–44

7. **Gra dydaktyczna Eurowyciąg** / Małgorzata Dams-Lepiarz // *Geografia w Szkole*. – 2003, nr 1, s. 38–42
8. **Gra dydaktyczna jako metoda poznawania legendy** : na przykładzie legend Gór Świętokrzyskich / Shala Dippman, Joanna Piasta-Siechowicz // *Język Polski w Szkole IV–VI*. – 2007/2008, nr 2, s. 39–51
9. **Gra symulacyjna w nauczaniu a przedsiębiorczość absolwenta** / Marian Mroziewski // *Dyrektor Szkoły*. – 2003, nr 6, s. 28–29
10. **Gra w szkole, czyli jak wykorzystać gamifikację na lekcji** / Aleksandra Kubala-Kulpińska // *Polonistyka*. – 2017, nr 1, s. 36–39
11. **Gramatyka nie musi być nudna – propozycje gier i zabaw** / Joanna Kocioła // *Języki Obce w Szkole*. – 2007, nr 5, s. 126–128
12. **Gry dydaktyczne** / Aneta Falkiewicz // *Matematyka*. – 2000, nr 3, s. 181–182
13. **Gry dydaktyczne w edukacji szkolnej** / Justyna Kapuścińska-Kozakiewicz // *Głos Pedagogiczny*. – 2021, nr 122, s. 79–82
14. **Gry i zabawy dydaktyczne** / Lidia Łukasik, Teresa Cyran // *Życie Szkoły*. – 2002, nr 5, s. 307–312
15. **Gry i zabawy na lekcji języka niemieckiego** / Małgorzata Wojciechowska // *Refleksje*. – 2002, nr 9, s. 28–31
16. **Gry komercyjne – gry dydaktyczne** : jak tworzyć gry, żeby uczeń chętnie z nich korzystał? / Marcin Kołacz // *Komputer w Szkole*. – 2001, nr 3/4, s. 95–108
17. **Gry matematyczne w świetlicy** / Agnieszka Derecka-Korba // *Świetlica w Szkole*. – 2021, nr 2, s. 16–18
18. **Gry miejskie, jako narzędzie edukacji regionalnej na przykładzie gry ŁódźBój** / Michał Grelewski, Wojislav Radojčić // *Geografia w Szkole*. – 2010, nr 4, s. 58–63
19. **Gry planszowe – edukacja przez zabawę** / Beata Burnus // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2012, nr 11, s. 17
20. **Gry planszowe w nauczaniu matematyki** / Alina Iłowska // *Życie Szkoły*. – 2002, nr 2, s. 112–114
21. **Gry twórczo wykorzystane** / Przemysław Staroń // *Psychologia w Szkole*. – 2014, nr 2, s. 97–103
22. **Gry z planszami na sportowo** / Ewa Brzozowska-Wicherek // *Wychowanie Fizyczne i Zdrowotne*. – 2020, nr 3–4, s. 36–37
23. **HusBao – kamykowa gra** / Leszek Kryniowski // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2009, nr 1, s. 12–13
24. **Indywidualne tempo. Rola zabaw i gier dydaktycznych w prognozowaniu rozwoju ucznia** / Ewa Zakrzewska // *Refleksje*. – 2020, nr 2, s. 80–83
25. **Komputerowe gry dydaktyczne** : sposób na atrakcyjne lekcje / Monika Górczyńska // *Edukacja i Dialog*. – 2007, nr 10, s. 22–23

26. **Łamigłówni** / Dorota Myślińska, Renata Zakrzewska // *Wszystko dla Szkoły*. – 2002, nr 7–8, s. 24–25
27. **Muzyczne zabawy i gry dydaktyczne** / Marek Czarnecki // *Edukacja i Dialog*. – 2001, nr 7, s. 38–45
28. **Nowa gra edukacyjna** / Zofia Fenrych // *Refleksje*. – 2013, nr 3, s. 54
29. **Od aktywizacji do aktywności twórczej. Happening i gra dydaktyczna** / Ewa Grodecka // *Język Polski w Gimnazjum*. – 2011/2012, nr 2, s. 79–87
30. **Perspektywy „dydaktycznych gier lekcyjnych” w edukacji szkolnej** / Mariusz Malinowski // *Dyrektor Szkoły*. – 2004, nr 12, s. 52–55
31. **Polonistyczny eduroom** / Joanna Heftowicz // *Polonistyka*. – 2019, nr 5, s. 20–23
32. **Postrzegam świat całościowo – propozycje gier i zabaw dla klasy 2 na wrzesień i październik** / Dorota Durlej // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 1, s. 11–25
33. **Postrzegam świat całościowo – propozycje gier i zabaw dla klasy 3 na wrzesień i październik** / Agnieszka Wrona // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 1, s. 26–36
34. **Propozycje gier i zabaw dla klasy 2 do wykorzystania podczas realizacji programu „Postrzegam świat całościowo”** / Dorota Durlej // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 5, s. 5–14
35. **Propozycje gier i zabaw dla klasy 3 do wykorzystania podczas realizacji programu „Postrzegam świat całościowo”** / Agnieszka Wrona // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 5, s. 15–21
36. **Propozycje gier i zabaw dla klasy 2 do wykorzystania podczas realizacji programu „Postrzegam świat całościowo”** / Dorota Durlej // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 4, s. 11–22
37. **Propozycje gier i zabaw dla klasy 3 do wykorzystania podczas realizacji programu „Postrzegam świat całościowo”** / Agnieszka Wrona // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 4, s. 23–34
38. **Propozycje gier i zabaw do programu „Postrzegam świat całościowo” na jesień i zimę dostosowane do poziomu klasy 3** / Agnieszka Wrona // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 2, s. 21–34
39. **Propozycje gier i zabaw do wykorzystania podczas realizacji programu „Postrzegam świat całościowo” w klasie 2 w okresie zimy** / Dorota Durlej // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 3, s. 5–11
40. **Propozycje gier i zabaw do wykorzystania podczas realizacji programu „Postrzegam świat całościowo” na okres zimy dostosowane do poziomu klasy 3** / Agnieszka Wrona // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 3, s. 12–20
41. **Propozycje gier i zabaw do wykorzystania podczas realizacji programu „Postrzegam świat całościowo” w klasie 2 na jesień i zimę** / Dorota Durlej // *Nauczanie Początkowe*. – 2000/2001, nr 2, s. 9–20

42. **Spacerkiem po Warszawie** / Jolanta Jabłońska // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2011, nr 6, s. 42–44
43. **Uczenie się poprzez gry i gamifikację** / Dorota Janczak // *Dyrektor Szkoły*. – 2015, nr 10, s. 44–47
44. **W krainie gier** / Wojciech Pijanowski // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2010, nr 7, s. 4–6
45. **Zabawy z literkami** / Ewelina Śliwa // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2015, nr 6, s. 49–50
46. **Zagraj z uczniami na języku polskim!** : Gry planszowe są skutecznym narzędziem wspomagania rozwoju kompetencji językowych / Beata Sawoń // *Polonistyka*. – 2015, nr 4, s. 48–49

Źródła internetowe

1. **Gry dydaktyczne w edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej** / Anna Albrecht // W : Szkolne Inspiracje [online]. – [Dostęp: 5 stycznia 2022]. – Dostępny w internecie: <https://www.szkolneinspiracje.pl/gry-dydaktyczne-w-edukacji-wczesnoszkolnej-i-przedszkolnej/>
2. **Efektywność gier dydaktycznych w procesie kształcenia** / Roman Król // W : IBUK libra [online]. – [Dostęp: 5 stycznia 2022]. – Dostępny w internecie: <https://libra.ibuk.pl/reader/efektywnosc-gier-dydaktycznych-w-procesie-ksztalcenia-roman-krol-847>
3. **Przemiany tematyki fabuł dydaktycznych gier i zabaw ruchowych w okresie XIX–XXI w.** / Piotr Winczewski // W : IBUK libra [online]. – [Dostęp: 5 stycznia 2022]. – Dostępny w internecie: <https://libra.ibuk.pl/reader/przemiany-tematyki-fabul-dydaktycznych-gier-i-zabaw-ruchowych-w-piotr-winczewski-249762>

Zestawienie sporządziła

Beata Filus