



Jak wykonać wirtualny pokój zagadek? Czyli kilka słów o programie OneNote 2016.

Opracowanie: Joanna Hamiti **KOZWO**j szkolnego r Ne 3 0 eive Moyoka olane 2 S Wartosci ProgramoWei 60 Jued e Jukacy V WEtshow metoly IZACUI stanl rea/ TU monitoroWanie XX Juck 2E-10 0 Norunew Kue lowod anle etod

kompeten

Zachodniopomorskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli **≤** *www.zcdn.edu.pl* **≤** ul. Gen. J. Sowińskiego 68 **≤** Szczecin **≤** Organizacja Szkoleń **≤** tel. 91 435 06 30 **≤** fax 91 422 52 24 **≤** e-mail: szkolenia@zcdn.edu.pl **≤** NIP: 851-11-65-752 **≤** BANK PKO BP I O/Szczecin 76 1020 4795 0000 9102 0121 4782 **≤** Akredytacja Zachodniopomorskiego Kuratora Oświaty Nr WAK.110.30.2018.IU



Jak wykonać wirtualny pokój zagadek? Czyli słów kilka o programie OneNote 2016

Streszczenie.

Podczas zdalnego nauczania do kwestii testów można podejść w tradycyjny sposób. Można też odważyć się i spróbować zrobić interaktywny i multimedialny pokój zagadek. Uczeń wykazuje się nie tylko wiedzą, ale przede wszystkim kształtuje swoje umiejętności związane z szeroko rozumianymi kompetencjami cyfrowymi.

Zaryzykujesz? Spróbujesz? Przekonaj się sam!

Joanna Hamiti joannahamiti@gmail.com





Jak wykonać wirtualny pokój zagadek?

 Otwieramy program OneNote 2016 – tworzymy Nowy Notes i nadajemy nazwę i klikamy Utwórz Nowy Notes.



Zdjęcie 1. Tworzenie nowego notesu w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

2. Otwiera się nowy notes.



Zdjęcie 2. Widok nowego notesu w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.



3. Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy (ppm) na zakładce "Nowa sekcja 1 i wybraniu opcji "Zmień nazwę", nadajemy właściwą nazwę dla sekcji, np. START.



Zdjęcie 3. Zmiana nazwy sekcji w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

4. Kolejnym krokiem jest zmiana nazwy strony np. na "Wirtualny Pokój Zagadek".



Zdjęcie 4. Zmian nazwy strony w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.



5. Na polach daty i godziny klikamy ppm i wybieramy opcję "Wytnij", aby usunąć godzinę i datę utworzenia sekcji lub strony.



Zdjęcie 5. Usuwanie zbędnych pól ze strony w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

6. Na tak przygotowanej stronie możemy dodać informację o naszym pokoju zagadek, wstawić zdjęcie i ustawić je jako tło, dodać inne aktywne elementy. Aby ustawić grafikę jak tło, należy przejść do menu "Wstawianie" -> "Obraz" (jeśli plik jest zapisany na dysku komputera) lub "Obrazy Online" i wybranie odpowiedniej grafiki. Po wstawieniu zdjęcia i dopasowaniu jego rozmiaru do wielkości okna, klikamy ppm i wybieramy opcję "Ustaw zdjęcie jak tło".



Zdjęcie 6. Ustawienie wstawionej grafiki jako tło strony w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.



7. Aby utworzyć notatkę, wystarczy kliknąć w dowolnym miejscu notesu i wprowadzić tekst. Zostanie utworzone pole tekstowe, w którym możemy zmieniać wielkość oraz krój czcionki. Można również zmienić miejsce położenia tego pola wg uznania.

Wirtualny Pokój Zagadek

Witaj w wirtualnym pokoju zagadek na temat szyfrów.

Czytaj uważnie każde polecenie.

Zapisuj poprawne odpowiedzi.

Przejdź do instrukcji.





Zdjęcie 7. Tworzenie pól tekstowych w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

W tym miejscu możemy podejść do menu pokoju zagadek na dwa sposoby - utworzyć je:

- ➢ w formie odnośników,
- ➢ w formie interaktywnych przycisków.

W przewodniku dokładnie opiszę pierwszą metodę, ponieważ czynności te będą wykonywane niezależnie od tego, jaki sposób tworzenia menu wybierzemy.

Tworzenie aktywnych przycisków polega na wykonaniu następujących czynności:



Zdjęcie 8. Dodawanie i tworzenie aktywnych "przycisków" w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

- Na grafikę tła nakładamy nowe obiekty. Mogą nimi być obrazy lub kształty. W moim przypadku wybrałam z menu "Wstawianie" -> "Obrazy online" -> "Obrazy cyfr" (wpisałam 1 png). Po dopasowaniu rozmiaru i ułożeniu nowych obiektów na grafice, utworzyłam linki.
- Aby utworzyć link do miejsca w sieci lub miejsca w tym samy dokumencie, należy zaznaczyć obiekt i z menu "Wstawianie" wybrać Link. Następnie wskazujemy miejsce, do którego chcemy się przenieść.



Klikamy OK. Należy pamiętać o tym, że "przycisk" przeniesie nas, jeśli na klawiaturze zostanie wciśnięty i przytrzymany klawisz CTRL.

Ten sposób nawigowania po pokoju zagadek jest bardziej przyjazny dla młodszych dzieci. Dla starszych uczniów, wygodniej (szybciej) jest tworzyć odnośniki.

8. Tworzymy nową stronę w sekcji i nadajemy jej nazwę "Instrukcja gry". W tym celu klikamy w obszarze po prawej stronie i wybieramy opcję "Dodaj stronę", nadajemy nazwę.



Zdjęcie 9. Tworzenie nowej sekcji w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

- 9. Aby prowadzić gracza od pytania do pytania, najlepiej jest utworzyć aktywne linki (hiperłącza). Aby to zrobić, musimy w pierwszej kolejności utworzyć sekcje i strony (będziemy się do nich odnosić). By utworzyć hiperłącze, należy zaznaczyć tekst, który będzie aktywny, a następnie przejść do zakładki "Wstawianie" -> "Link". W tym miejscu możemy przenieść użytkownika do:
 - a. zewnętrznej strony,
 - b. pliku na dysku,
 - c. lokalizacja w programie OneNote.

Na potrzeby pokoju zagadek wybierzemy opcję "Miejsca w tym dokumencie". Należy wskazać sekcję/ stronę, do której chcemy przenieść "gracza" i kliknąć OK.



deo	Link Nagraj Nagraj dtwiek wideo
nedi	Link X s
-	Iekst do wyświetlenia: instrukcji. Adres: onenote:#Instrukcja§ion-id=[E21A6651-6D2D-4A86-B7E0-0A]
	Lub wybierz lokalizację w programie OneNote: Wyszukaj według tekstu tytułu Escape Room
	Utwórz nową stronę Distrukcji. (Wirtualny Pokój Zagadek »
1	OK Anuluj

Zdjęcie 10. Tworzenie linków do utworzonych wcześniej miejsc w tym samym dokumencie, w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

10. Na stronie instrukcji tworzymy notatki, w których zawieramy ważne dla ucznia informacje. Podobnie jak poprzednio, klikamy w dowolnym miejscu i piszemy. Każdej sekcji i stronie możemy nadać kolor. W tym celu klikamy ppm na zakładce i wybieramy opcję "Kolor sekcji".



Zdjęcie 11. Zmiana koloru sekcji w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.



11. Aby uzyskać efekt jak na zdjęciu, należy:

Plik Narzędzia główne	Wstawianie Rysowanie Historia R	Recenzja Widok	Pomoc	
Wytnij Wklej Wklej 🎸 Malarz formatów	$\begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $	Nagłówek 1 Nagłówek 2		Fagi Tagi email (Ctrl+1) Tag za Start (Ctrl+2) do wyk
Schowek	Tekst podstawowy	Style	✓	todo (Ctrl+3)
🔲 Wirtualny Pokój	Zagadek - START SZYFR 1 +		✓	Zadanie do wykonania (Ctl ⁴ 44) Ważne (Ctrl+5) Pytanie (Ctrl+6) Otaguj tę notatkę (Z
Alfabet Mor	rse'a		0	Zapamiętać na przyszłość (Ctrl+7) Definicja (Ctrl+8)
1. Pytanie: Jal	ka jest treść zaszyfrowanej wiadomości? - .		2 2 2 2 0 0	Wyroznienie (Ctri+9) Kontakt Adres Numer telefonu Witryna internetowa do odwiedzen
✓a. To jest b. To jest c. Nic ciel d. Szkoda	wiadomość Morse'a. szyfr Morse'a. kawego tu nie napisano. I czasu			Pomysł Hasło Krytyczne Projekt A Projekt B Film do obejrzenia Książka do przeczytania
Przejdź do ko	slejnego <u>pytania</u>		۲ د د	Muzyka do posłuchania 💌

Alfabet Morse'a

1. Pytanie: Jaka jest treść zaszyfrowanej wiadomości?

- 🖌 a. To jest wiadomość Morse'a.
- b. To jest szyfr Morse'a.
- c. Nic ciekawego tu nie napisano.
- d. Szkoda czasu

Zdjęcie 12. Przykład pytania dla ucznia wykonany w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

- a. Wstawić pytanie (zasada identyczna jak w programie Word),
- b. Wstawić grafikę (opcjonalne),
- c. Napisać możliwe odpowiedzi, ustawiając im odpowiednie numery lub cyfry. Jeśli chcemy, żeby uczeń miał możliwość zaznaczenia prawidłowej odpowiedzi, należy z menu "Narzędzia główne" -> "Tagi" wybrać tag -> "Zadanie do wykonania".



12. Przejdź do kolejnego <u>pytania</u>" jest aktywnym linkiem. Po kliknięciu na wyraz "<u>pytania</u>", zostaniemy przeniesieni do strony na temat szyfrów Cezara.

Szyfr Cezara

- 2. Pytanie: Jaka wiadomość została zaszyfrowana przy użyciu szyfru Cezara?
- a. Szyfr Cezara jest nudny.
- b. szyfr Cezara nie podoba mi się.
- c. Szyfr Cezara jest zbyt trudny.
- d. szyfr Cezara jest świetny.

Przejdź do kolejnego pytania

Zdjęcie 13. Przykład pytania dla ucznia wykonany w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

13. Aby dodać nową sekcję, na górnej belce zakładek należy kliknąć w znak plus i nadać jej nazwę.

🗌 Wirtualny Pokój Zagadek 👻	START	SZYFR 1	Nowa sekcja 1 +	

Zdjęcie 14. Widok belki sekcji oraz tworzenie nowej sekcji w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

14. Jeśli chcemy, aby zakładka "SZYFR 2" była dostępna po wpisaniu hasła, musimy kliknąć na niej ppm i wybrać opcję "Chroń hasłem tę sekcję".



Zdjęcie 15. Ustawienie hasła dla sekcji w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.



15. Pojawi się okno:

Ochrona ha	asłem 🔹	×
Bieżąca sekcja		
📄 Sekcja "SZYFR	2″ nie jest chroniona hasłem.	
Ustaw hasło		
Usuń hasło		
Wszystkie sekcje o	chronione	
Po odblokowaniu jakiś czas odbloko	sekcji chronionych hasłem pozostają one prze owane.	Z
Można teraz zablo	okować wszystkie sekcje. (CTRL+ALT+L)	
Blokuj wszystkie	F	
Porady		
 Wyświetlanie s możliwe na ws 	ekcji zabezpieczonych hasłem może nie być zystkich urządzeniach.	
 Nagrania dźwie programu One 	ękowe i wideo nie są chronione w formacie sek Note 2007.	cji
 Aby przeszuka odblokować. 	ć sekcje chronione hasłem, należy je najpierw	

Zdjęcie 16. Widok karty ochrona hasłem w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

16. Klikamy na przycisk "Ustaw hasło" i wpisujemy je. Przyjęłam zasadę, że litery poprawnych odpowiedzi z poprzednich pytań stanowią hasło i należy je wpisać, aby odblokować kolejne. W moim przypadku są to litery ad, więc takie ustawiam hasło.

Ochrona hasłem	×
Wprowadź hasło:	
<u>P</u> otwierdź hasło:	
\Lambda Ostrzeżenie	
W przypadku utraty lub zap	oomnienia hasła
program OneNote nie będz odzyskać danych. Pamiętaj,	zie mógł że w hasłach
jest rozróżniana wielkość li	ter.
ОК	Anuluj

Zdjęcie 17. Okno wpisania i ustawieni hasła dla sekcji w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.





17. Aby zmienić ustawienia sekcji po odblokowaniu haseł, należy wejść w "Plik" -> "Opcje" -> "Zaawansowane" i odnaleźć obszar dotyczący haseł.

Hasła		
Po odblokowaniu sekcji chronionych hasłem pozostają one przez jakiś czas odblokowane.		
Można teraz zablokować wszystkie sekcje. (CTRL+ALT+L)		
🗹 Zablokuj sekcje chronione hasłem po upływie następującego czasu, w którym sekcje nie są edytowane:	5 minut	•
Zablokuj sesje chronione hasłem od razu po ich opuszczeniu		
🗹 Zezwalaj programom dodatków na uzyskiwanie dostępu do sekcji chronionych hasłem, gdy są odblokow	vane	
Zdjęcie 18. Opcje zaawansowane haseł w programie OneNote 2016. Opracowanie wła	sne.	

18. Tak przygotowany pokój zagadek należy udostępnić. Wchodzimy w "Plik" -> "Udostępnij".

Jeśli używamy programu OneNote, który mamy w ramach licencji edukacyjnej Microsoft i jesteśmy zalogowani, wystarczy wybrać opcję "Udostępnij" -> "Pobierz łącze do udostępniania" i kliknąć przycisk "Utwórz link wyświetlania". Gotowy link należy skopiować i podzielić się nim z uczniami, którzy nie muszą posiadać zainstalowanej na komputerze wersji programu OneNote 2016.

Udostępnij ilicą orcaj Wyślij	Udostępnij g ^R Udostępnij osobom	Uzyskaj łącze do udostępniania Udostępnianie łączy jest przydatne, gdy zawartość jest udostępniana dużej grupie osób lub gdy nie są znane adresy e-mail wszystkich osób objętych udostępnianiem
Konto Opinia Opcje	 Pobierz łącze do udostępniania Udostępnij w spotkaniu Przenieś notes 	Link wyświetlania Każda osoba dysponująca linkiem wyświetlania może wyświetlać ten dokument Edytuj link Każda osoba dysponująca linkiem edycji może edytować ten dokument Utwórz link edycji
		Udostępnianie Joana Hamiti Właściciel

Zdjęcie 19. Udostępnianie notesu w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

Jeżeli chcemy dodać współpracowników, należy kliknąć przycisk "Utwórz link edycji". Wtedy każdy, kto ma dostęp, może dokument edytować.



Uzyskaj łącze do udostępniania Udostępnianie łączy jest przydatne, gdy zawartość jest udostępniana dużej grupie osób lub gdy ni wszystkich osób objętych udostępnianiem	e są znane adresy e-mail
Link wyświetlania	
Każda osoba dysponująca linkiem wyświetlania może wyświetlać ten dokument	Utwórz link wyświetlania
Edytuj link https://tebedupl-my.sharepoint.com/:o:/g/personal/joanna_hamiti_teb_edu_pl/EslsXJkmFp5JuqZk	:U8 Wyłącz link edycji
Udostępnianie	
Joanna Hamiti Właściciel	
Linki do udostępniania Każda osoba dysponująca linkie Może edytować	

Zdjęcie 20. Tworzenie linku do edycji notesu w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

Jeśli widoczny jest komunikat, jak na zdjęciu poniżej, należy najpierw udostępnić notes w lokalizacji OneDrive lub SharePoint, a dopiero później utworzyć link wyświetlania lub edycji.

Udostępnij notes
Wirtualny Pokój Zagadek Dokumenty » Notesy programu OneNote
Aby udostępnić ten notes, musisz go umieścić w lokalizacji OneDrive lub w programie SharePoint.

Zdjęcie 21. Udostępnianie dokumentu w lokalizacji OneDrive lub SharePoint w programie OneNote 2016. Opracowanie własne.

Kolejnym krokiem jest cieszenie się z wykonanej pracy. Trzeba zagrać! Opisałam wszystkie czynności, jakie należy wykonać, aby utworzyć wirtualny pokój zagadek w programie OneNote. Program ten ma bardzo duży potencjał i zachęcam do zgłębienia możliwości tego narzędzia.

Pamiętaj, że masz możliwość wstawienia do każdej strony następujących elementów:

- o zdjęcia z dysku komputera.
- o zdjęcia online,
- o pliki wideo,
- o pliki wideo online,
- o linki do stron www (w tym gier, krzyżówek, quizów, źródeł),
- o równań matematycznych,
- o symboli,
- o tabel,
- o dowolny plik z dysku (np. plik z zadaniem w arkuszu kalkulacyjnym).

Możesz również nagrać i dołączyć swój plik audio i wideo. Wszystkie te opcje są dostępne w menu "Wstawianie". Korzystaj z nich, aby uatrakcyjnić pokój zagadek!



Życzę powodzenia, głowy pełnej pomysłów, kreatywności i odwagi! Nauczyciele, bądźmy marzycielami!

Mam nadzieję, że ten przewodnik jest czytelny i zrozumiały. W razie pytań i wątpliwości zapraszam do kontaktu. Będę wdzięczna za każda informację zwrotną. Znaleźć mnie można tu: <u>M paniinformatik@gmail.com</u> <u>https://www.facebook.com/paniinformaTiK/</u> <u>https://www.instagram.com/pani_informatik/</u>

Nie wyrażam zgody na kopiowanie w całości lub we fragmentach niniejszego przewodnika bez wcześniejszych ustaleń.