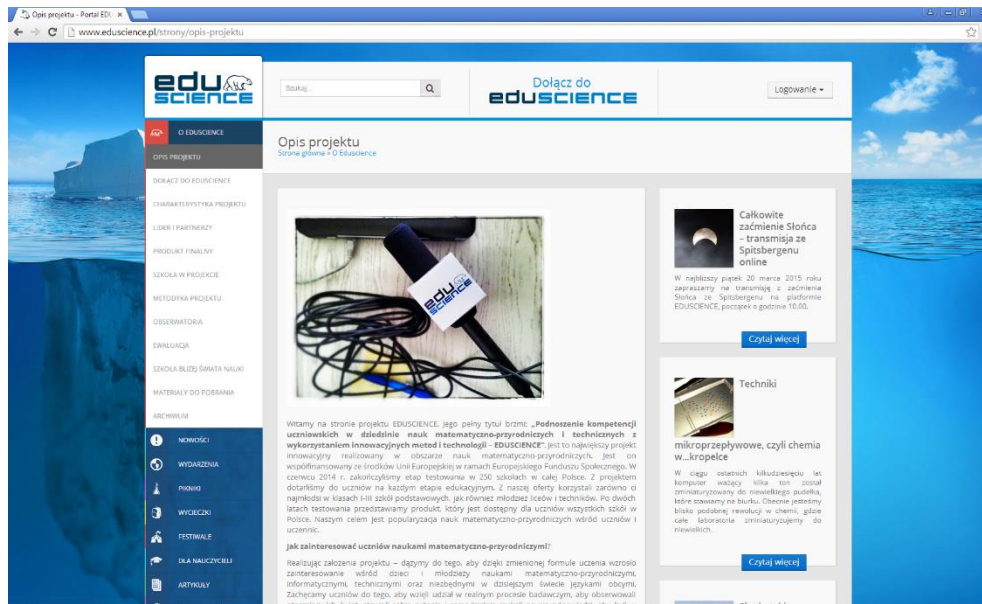
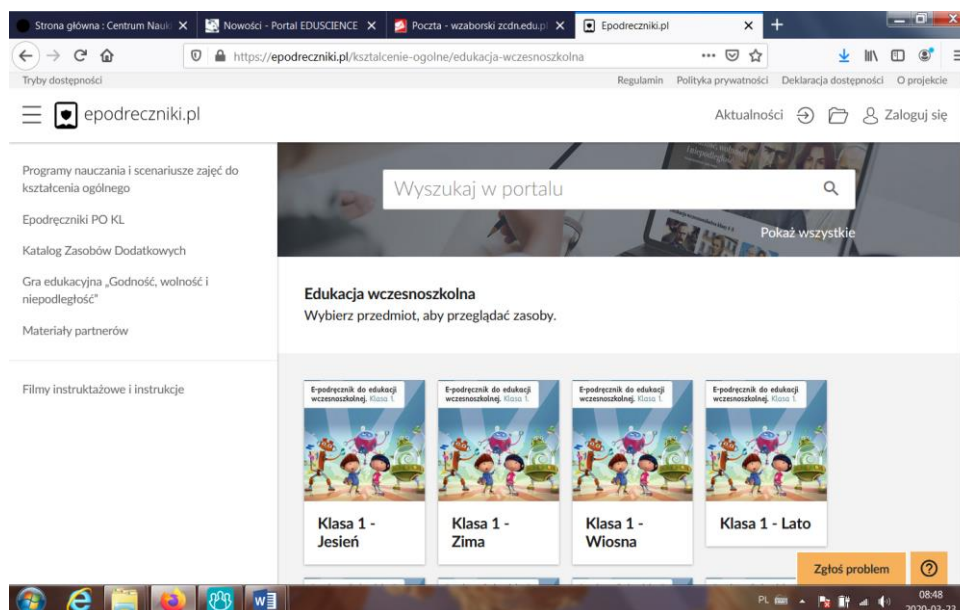


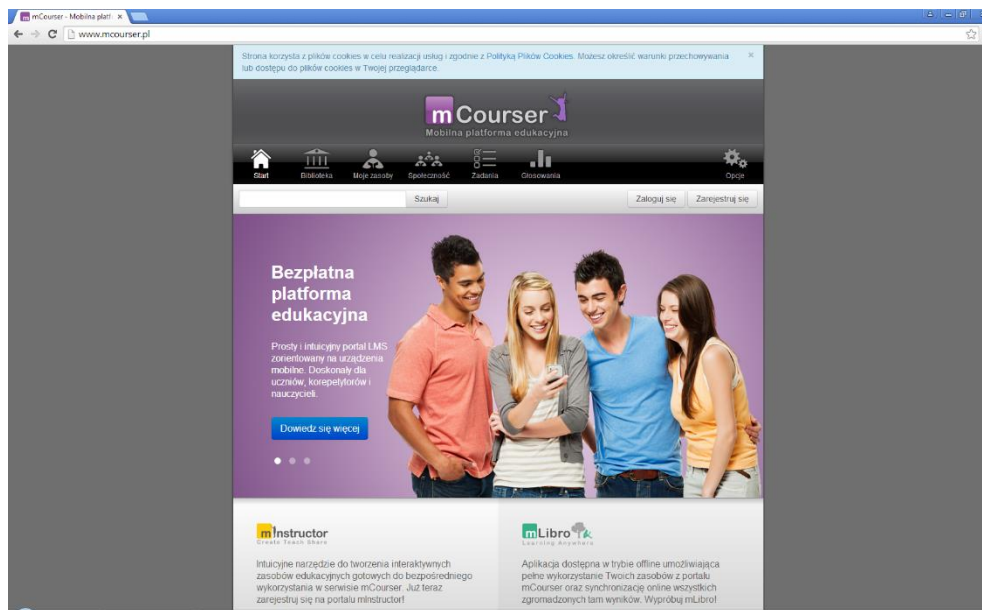
Poniżej polecam, opatrując krótkim komentarzem, strony internetowe, serwisy, platformy i portale edukacyjne, które zawierają zasoby wspomagające pracę nauczyciela i rozwój ucznia na poziomie edukacji wczesnoszkolnej w formie kształcenia zintegrowanego, ze szczególnym zwróceniem uwagi na edukację informatyczną i kodowanie.



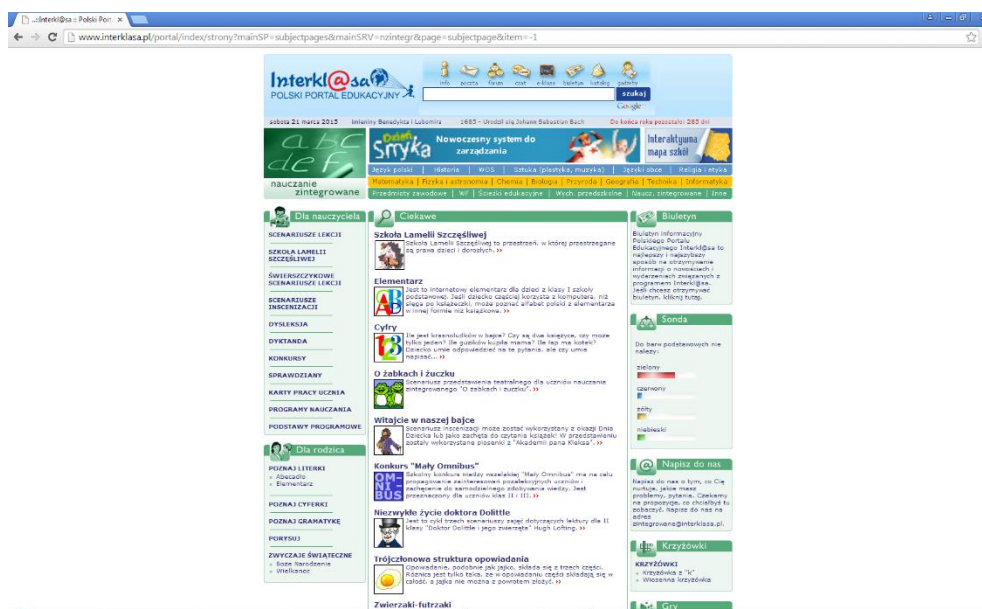
www.eduscience.pl – witryna internetowa „Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii – EDUSCIENCE” – to największy projekt innowacyjny realizowany w obszarze nauk matematyczno-przyrodniczych współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego. W czerwcu 2014 roku zakończony został etap testowania w 250 szkołach w całej Polsce. Z projektem autorzy dotarli do uczniów na każdym etapie edukacyjnym. Z oferty korzystali zarówno ci najmłodsi w klasach I–III szkół podstawowych, jak również młodzież liceów i techników.



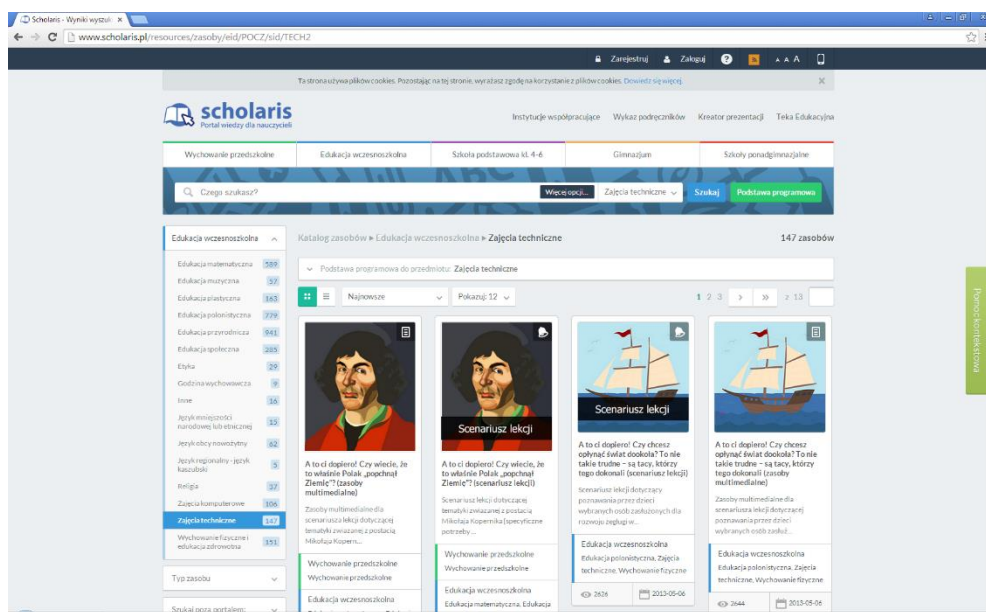
<https://epodreczniki.pl/ksztalcenie-ogolne/edukacja-wczesnoszkolna> – zapewne wszystkim znana witryna internetowa z e-podręcznikami do edukacji wczesnoszkolnej. Ciekawe, interaktywne działania, podzielone na pory roku.



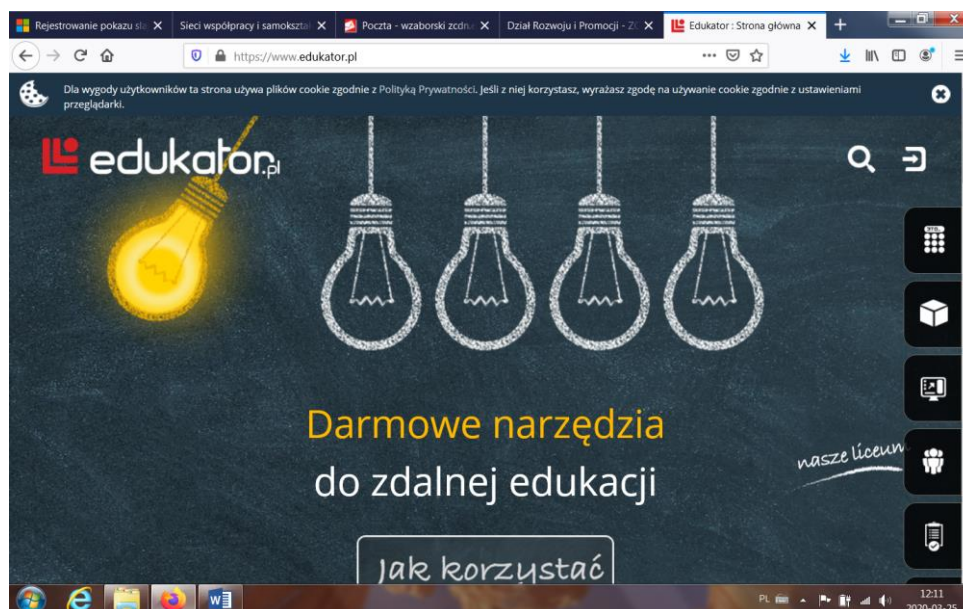
www.mcourser.pl (stara wersja) www.dzwonek.pl – jedna z platform internetowych zorientowana na potrzeby uczniów i nauczycieli, na której po zarejestrowaniu się znajdziemy wiele multimedialnych pomocy dydaktycznych – z materiałami i zadaniami w formie cyfrowej, przygotowanymi przez nauczycieli dla uczniów. Dodatkową zaletą jest to, że możemy również śledzić postępy uczniów w ich realizacji.



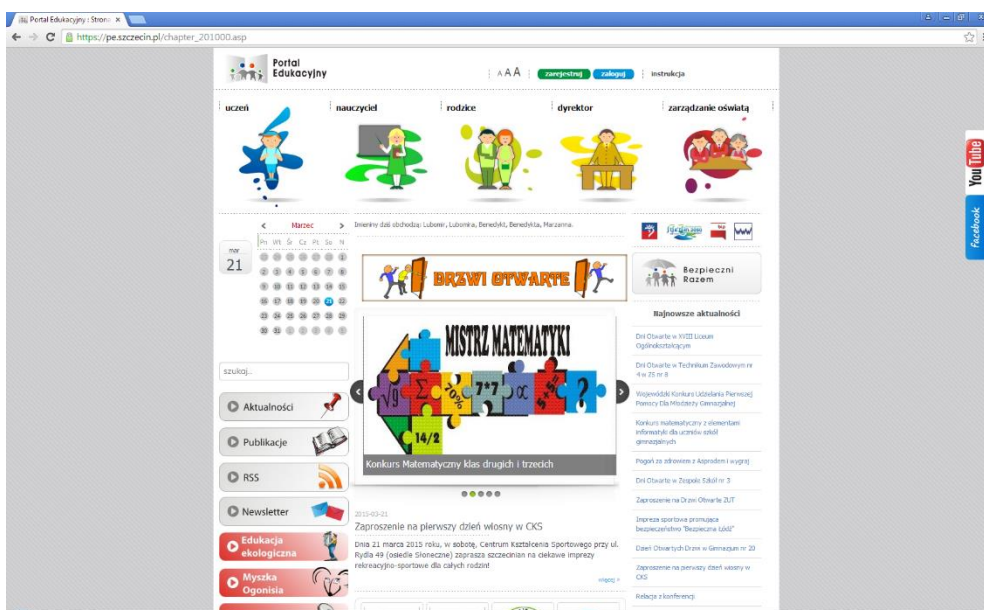
<http://www.interklasa.pl> – najstarszy polski portal internetowy, na którym znajdziemy wiele interesujących materiałów, opracowanych przez doświadczonych pedagogów, z przeznaczeniem dla uczniów i nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej.



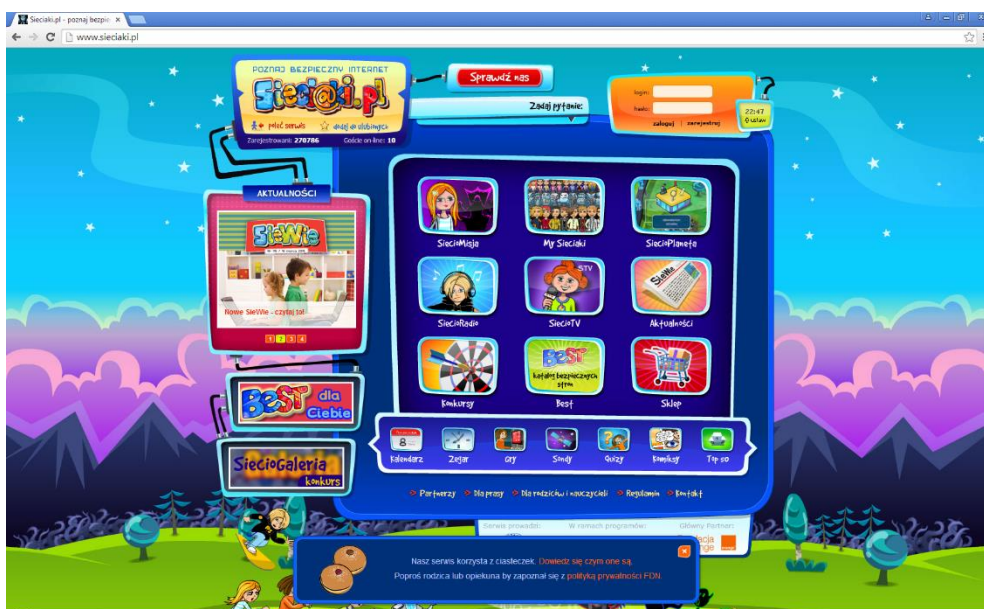
www.scholaris.pl – Internetowe Centrum Zasobów Edukacyjnych MEN-u, do wykorzystania w dydaktyce wszystkich przedmiotów nauczania oraz prowadzeniu e-edukacji, zawierające w swoich zasobach również materiały dla edukacji wczesnoszkolnej. Nauczyciele mogą tutaj również publikować swoje scenariusze i konspekty.



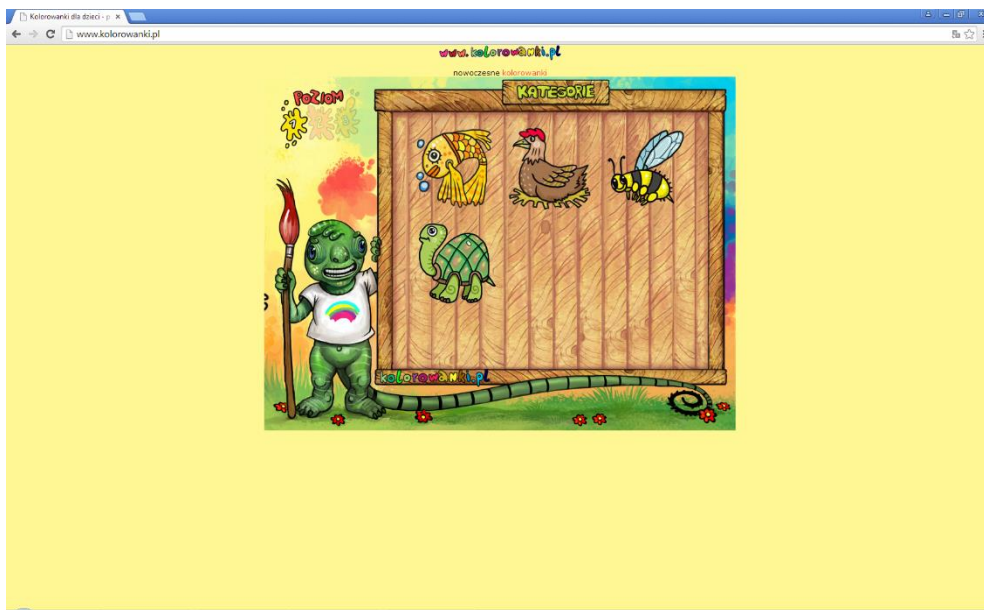
www.edukator.pl – na tej platformie znajdziemy mnóstwo ciekawych opracowań tematycznych dla dzieci oraz narzędzia do prowadzenia zdalnej edukacji. Po zarejestrowaniu się istnieje możliwość przygotowania własnych opracowań.



<https://pe.szczecin.pl> – szczeciński portal edukacyjny z dziennikiem lekcyjnym oraz materiałami dla uczniów, nauczycieli, rodziców i kadry zarządzającej szkół.



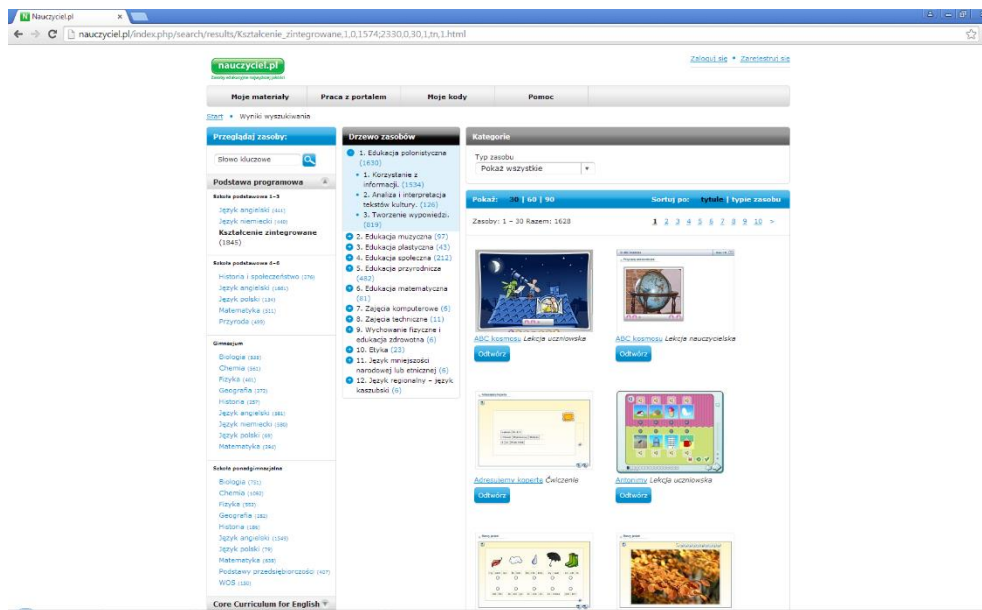
www.sieciaki.pl – najlepszy polski katalog bezpiecznych witryn internetowych dla dzieci. Zawiera również linki do bezpiecznych gier i kolorowanek oraz wiele innych interesujących zasobów dla dzieci.



www.kolorowanki.pl – witryna internetowa z materiałami w postaci czarno-białych rysunków do pokolorowania.



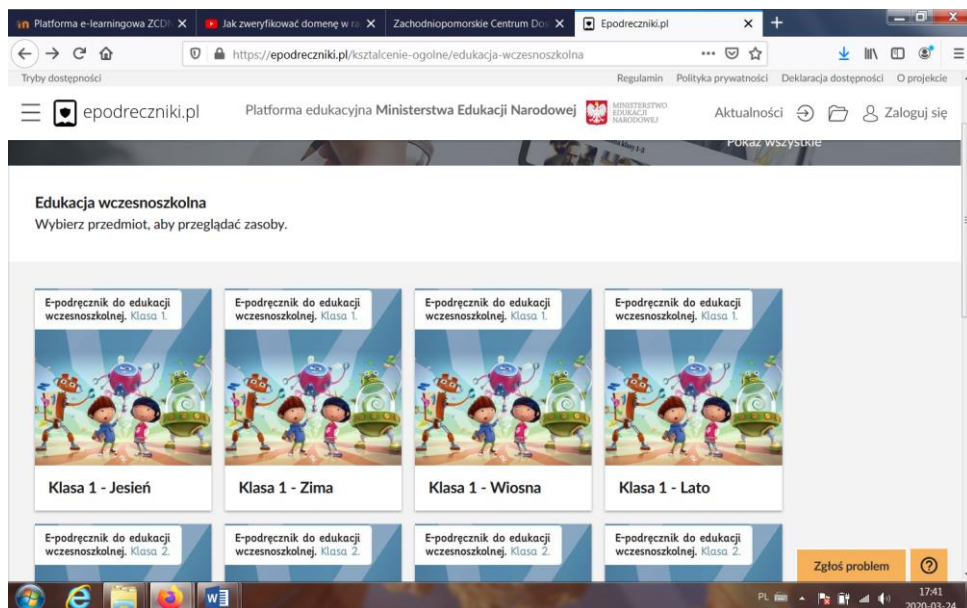
www.bazgroszyt.pl – kolejna witryna internetowa o podobnej zawartości jak powyższa, z dodatkową funkcją – tutaj odbywa się również nauka przez zabawę.



www.nauczyciel.pl – portal internetowy (płatny) zawierający 1845 różnego rodzaju zasobów edukacyjnych przeznaczonych dla nauczycieli i uczniów edukacji wczesnoszkolnej. Na pierwszej odsłonie witryny widoczna jest informacja, że po zarejestrowaniu szkoły przez określony czas możemy mieć bezpłatny dostęp do wszystkich zasobów.



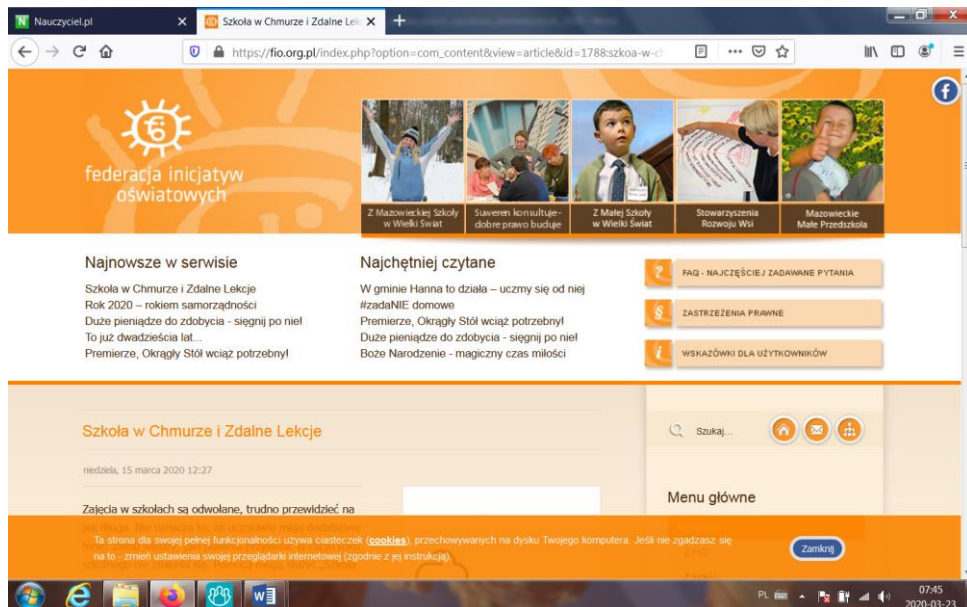
www.zozole.pl – strefa bezpiecznych gier i zabaw interaktywnych o charakterze zręcznościowym i edukacyjnym, rozwijających u dzieci umiejętności językowe, plastyczne, matematyczne oraz logiczne myślenie.



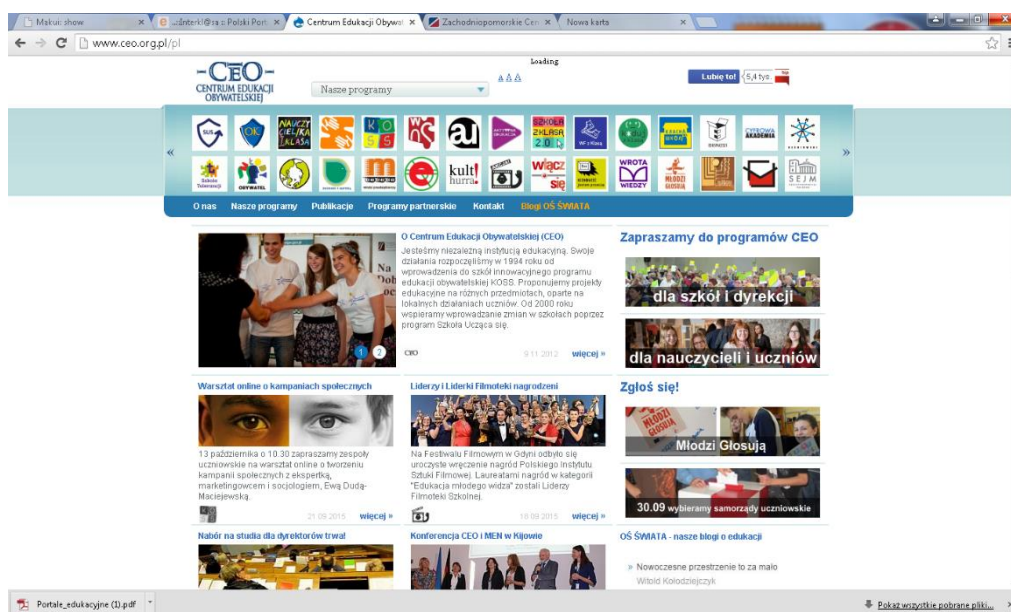
www.epodreczniki.pl – kolejna odsłona bezpłatnych cyfrowych podręczników przygotowanych na zlecenie MEN-u dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych, do przedmiotów ogólnokształcących i kształcenia zawodowego.



<http://eduseek.interklasa.pl/dzieci/> – wiele różnorodnych materiałów przygotowanych z myślą o dzieciach, w tym gry, konkursy, zdjęcia. Ta witryna ma trzy zasoby – dla nauczyciela, dla ucznia i dla rodzica. Po kliknięciu w odpowiedni zasób – przenosi nas do zasobów interkl@sy.



<http://fio.org.pl> – portal Federacji Inicjatyw Oświatowych, który pokazuje, jak obywatele mogą sami wpływać na jakość polskiej oświaty. Znajdziemy tam również Szkołę w Chmurze i Zdalne Lekcje.



<http://www.ceo.org.pl> – portal Centrum Edukacji Obywatelskiej, na którym znajdziemy wiele różnorodnych informacji oraz samouczków związanych z podnoszeniem swoich kompetencji w zakresie posługiwania się nowoczesnymi technologiami informacyjnymi.



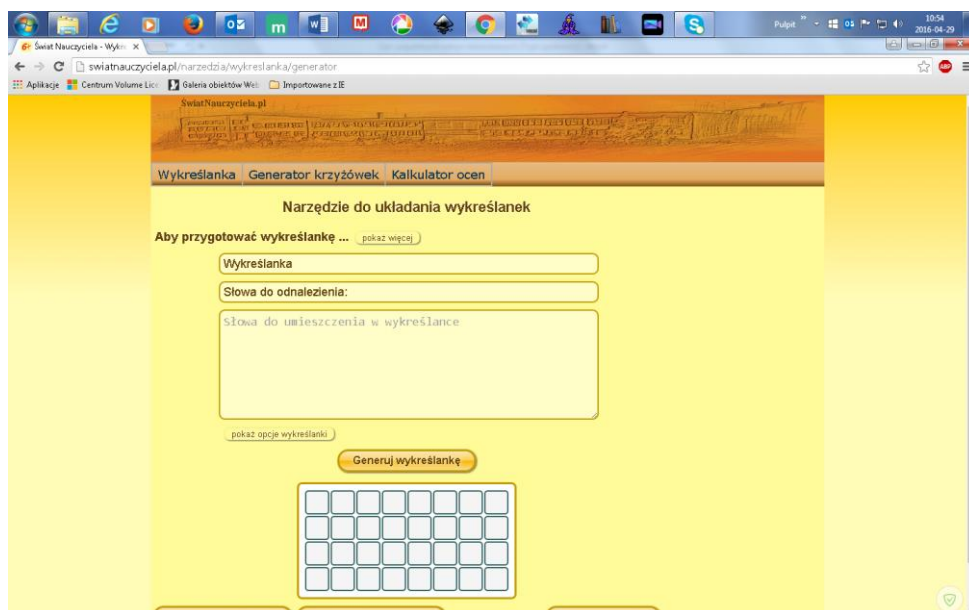
<http://cyfrowobezpiecni.pl> – to witryna internetowa, której zasoby ukierunkowane są na zagrożenia ze strony sieci, czyhające na dzieci i młodzież, oraz profilaktykę i procedury związane z działaniami na rzecz zapobiegania zagrożeniom oraz wyposażenia wszystkich pracowników szkoły oraz dzieci i rodziców w odpowiednią wiedzę i umiejętności związane z bezpiecznym korzystaniem z zasobów cyberprzestrzeni. W ramach projektu będą podejmowane działania w zakresie przygotowania szkolnych edukatorów i mentorów bezpieczeństwa cyfrowego. Każda szkoła musi się zarejestrować w projekcie, aby móc korzystać z jego zasobów.



<http://www.matzoo.pl> – to witryna internetowa (bezpłatny serwis edukacyjny) dla uczniów szkół podstawowych, który umożliwia sprawdzanie kompetencji matematycznych online pod warunkiem, że nie mamy włączonej opcji blokowania reklam. Aby rozwiązywać zadania – nie trzeba zakładać kont. Każda z klas (od pierwszej do szóstej) reprezentowana jest przez inne zwierzątko.



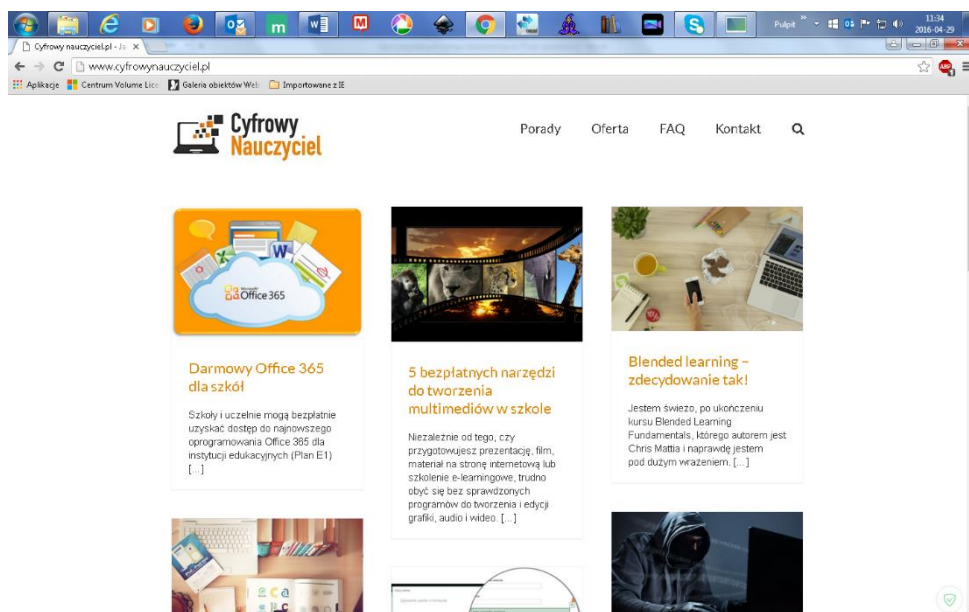
<http://www.otopjunior.org.pl/> – to bardzo ciekawa witryna internetowa poświęcona ptakom. Znaleźć tutaj można głosy ptaków, kolorowanki, puzzle, ptasią galerię, czy też gry, quizy lub e-kartki. Warto tam zajrzeć, aby poznać wiele ciekawych informacji na temat ptaków lub podejrzeć je w ich środowisku.



<http://swiatnauczyciela.pl/narzedzia/wykreślanka/generator> – to witryna internetowa w postaci narzędzi do układania wykreślanek, generowania krzyżówek, dodatkowo zawierająca kalkulator ocen. Wystarczy w pierwsze puste pole wpisać słowa do odnalezienia, a aplikacja sama wygeneruje nam wykreślankę, która będzie zawierała ukryty tekst do odgadnięcia. Za pomocą generatora krzyżówek możemy zaś ułożyć wyrazy do odgadnięcia z podpowiedziami oraz hasło główne.



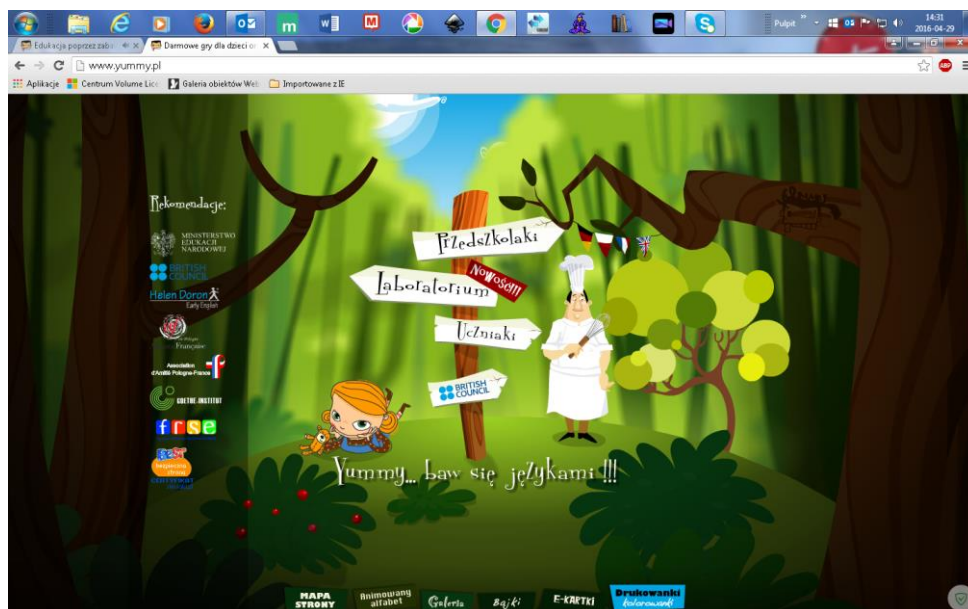
<http://www.voki.com/teach/index> – na tej witrynie możemy przygotować prezentacje w formie krótkiej wypowiedzi. Tak stworzony avatar może podać nam temat lekcji, zadać zagadkę lub nagrodzić nietypową pochwałą pracę uczniów. Dostęp do zawartości strony wymaga rejestracji i zalogowania się, ale za to jej funkcjonalność jest bezpłatna.



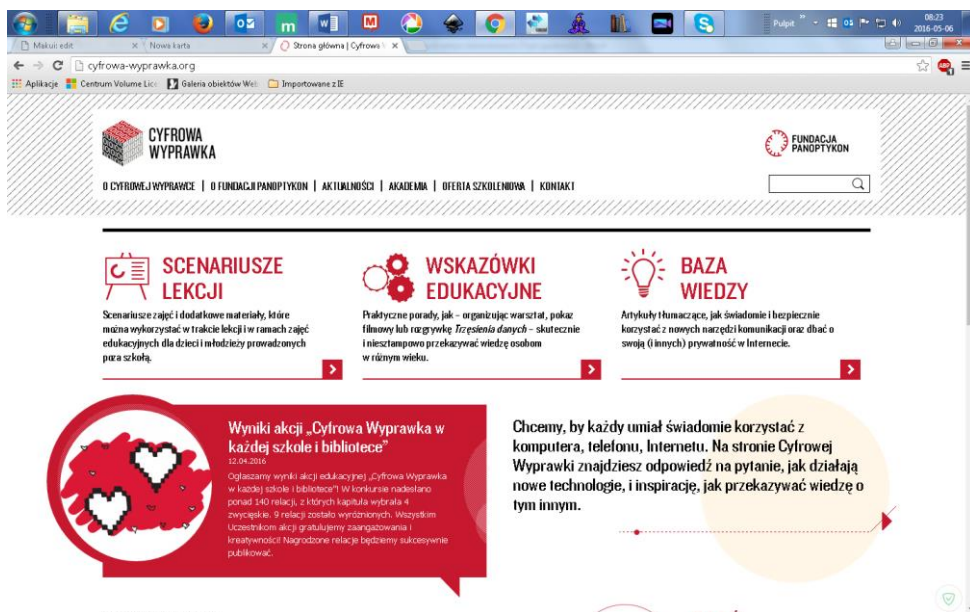
<http://www.cyfrowynauczyciel.pl> – to witryna internetowa, na której znajdziemy m.in. informacje na temat oferty Microsoft kierowanej do szkół oraz bezpłatnych aplikacji wspomagających pracę nauczyciela – w tym 5 bezpłatnych narzędzi do tworzenia multimedialnych. Dowiemy się tu, jakie metody stosować w e-edukacji oraz jak sprawdzić, czy wypracowanie ucznia nie zostało skopiowane z internetu, co to jest Google Apps dla edukacji i poznamy wiele jeszcze innych aplikacji.



<http://www.necio.pl> – to witryna, której treści są bezpośrednio związane z internetem i zawierają wiele cennych informacji dla uczniów, nauczycieli oraz rodziców. Polecam wizytę na stronie – koniecznie z włączonymi głośnikami.



<http://www.yummy.pl> – to witryna internetowa, której zawartość (interaktywne prezentacje i aplikacje) kierowana jest głównie do przedszkolaków oraz uczniów młodszych klas szkoły podstawowej. Zawiera wiele niezbędnych aplikacji, dzięki którym możemy wykonać ćwiczenia w zakresie malowania portretów i rysowania.



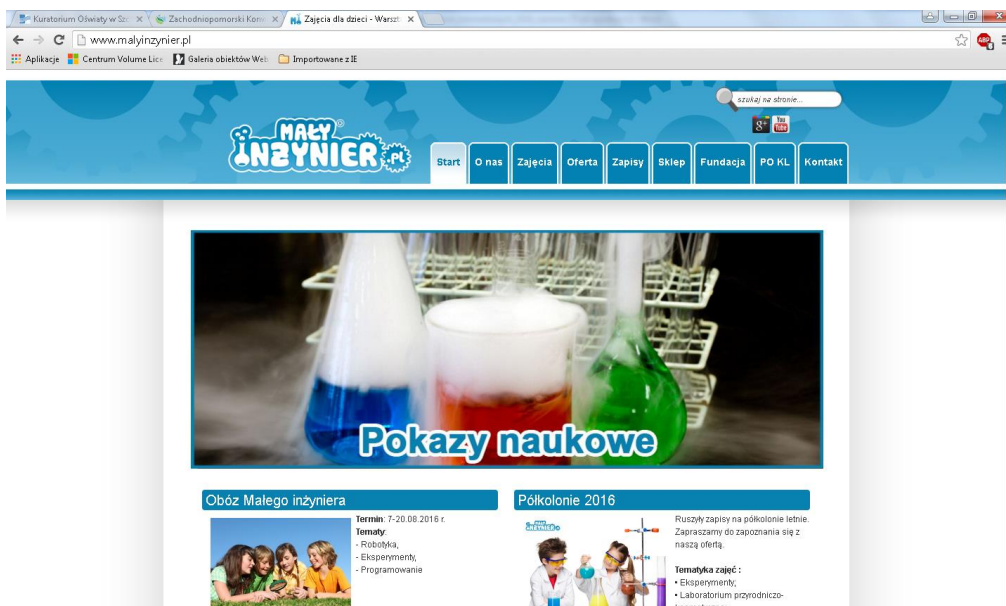
<http://cyfrowa-wyprawka.org> – witryna internetowa zawierająca bardzo wiele ciekawych informacji, scenariuszy lekcji, praktycznych porad, czy też artykułów tłumaczących, jak świadomie i bezpiecznie korzystać z nowych narzędzi komunikacyjnych oraz efektywnie dbać o prywatność w internecie – swoją i innych.



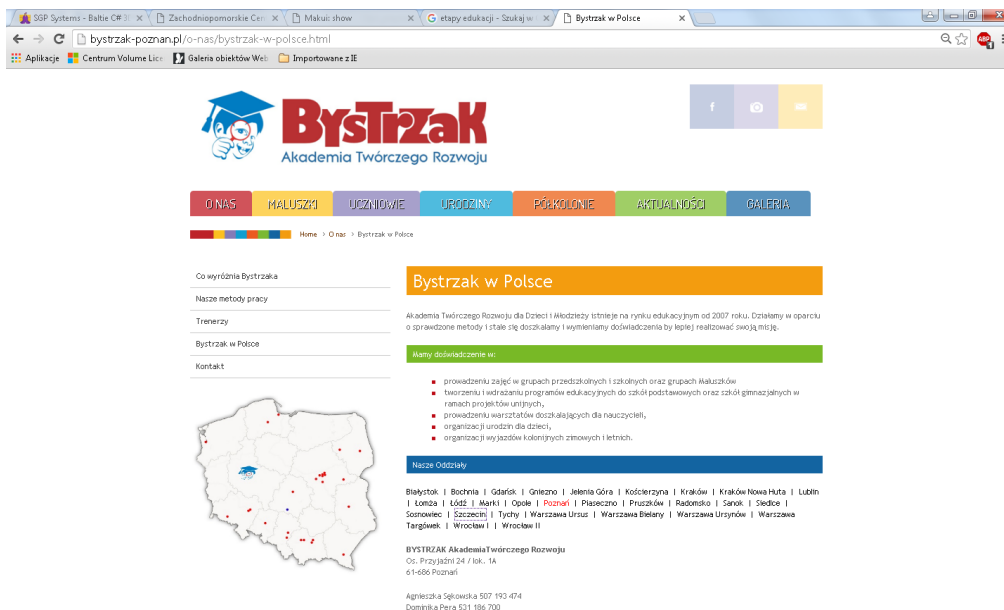
<http://fanfikigim.blogspot.com> – ciekawy zasób, który zawiera wiele cennych informacji na temat lektur oraz analizy zachowań bohaterów przedstawionych za pomocą niekonwencjonalnych metod od komiksów i dymków aż po krótkie filmiki z ciekawymi komentarzami.



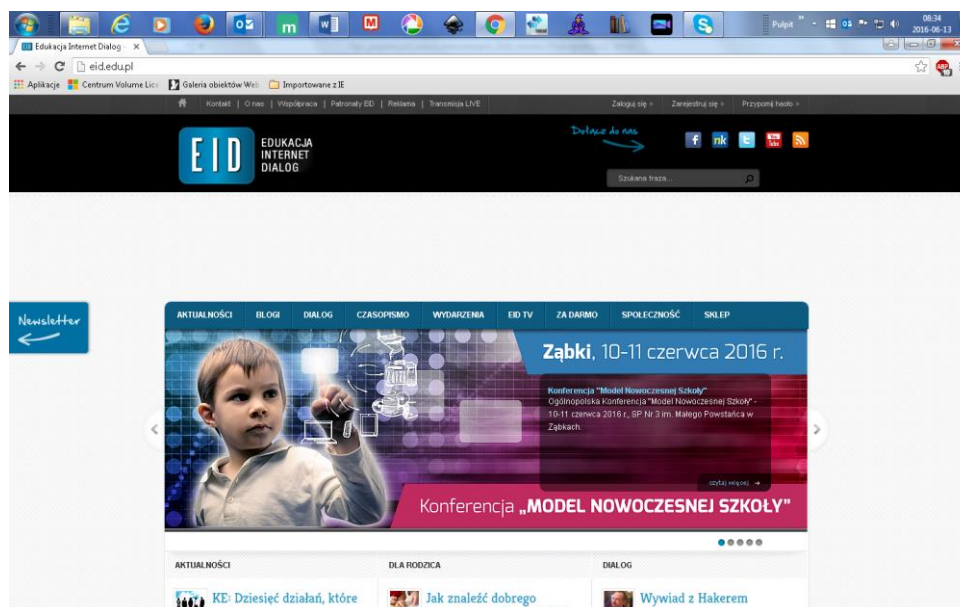
<http://młodykonstruktor.pl> – kolejna witryna internetowa, której tematyka dotyczy wprowadzania dzieci poprzez zabawę do tematyki nauk ścisłych. Podczas zajęć dzieci w wieku od 6 do 12 lat budują (w dwóch grupach) i programują roboty z klocków LEGO. W tym czasie zdobywają i opanowują nową wiedzę z matematyki, fizyki oraz programowania. Podczas realizacji zajęć wykorzystują m.in. silniki, czujniki, koła zębate i wiele innych elementów technicznych. Jednym słowem samodzielnie wykonują wiele ciekawych eksperymentów naukowych, uczą się również przewidywania innych rozwiązań technicznych oraz wyciągania wniosków i przygotowują się do pracy zespołowej.



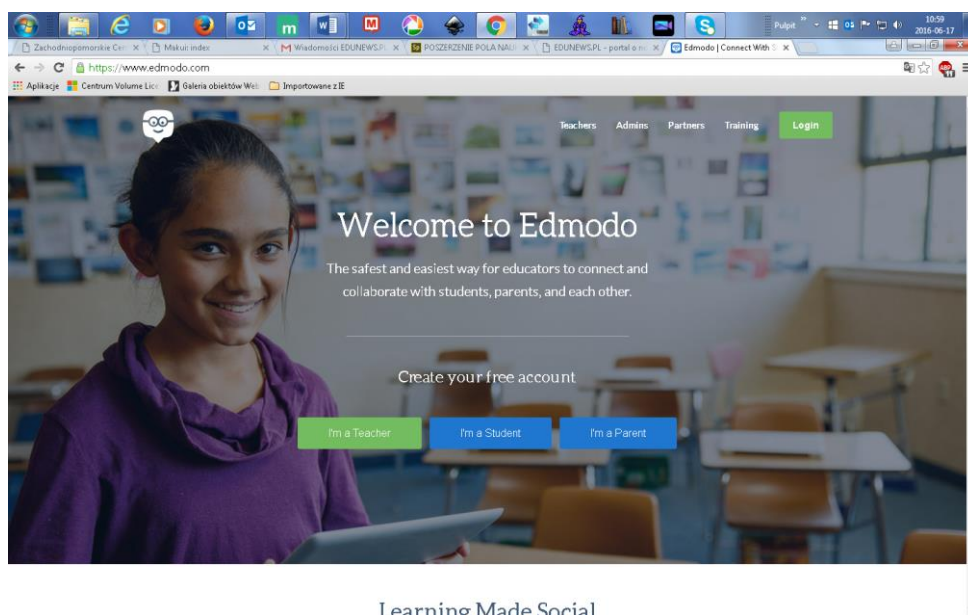
<http://www.malyinzynier.pl> – tematyka witryny podobna do poprzedniej, z tą różnicą, że zajęcia prowadzone są już dla 5-latków. Zakres jest dostosowany do wieku uczestnika – np. robotyka LEGO WeDo (5–7 lat), LEGO Mindstorms (7–12 lat), eksperymenty (5–12 lat), programowanie gier (8–12 lat), elektronika (10–15 lat), zajęcia typu „zrób to sam” (9–12 lat), (miejsce realizacji zajęć – Szczecin, Mierzyn, Police i Świnoujście).



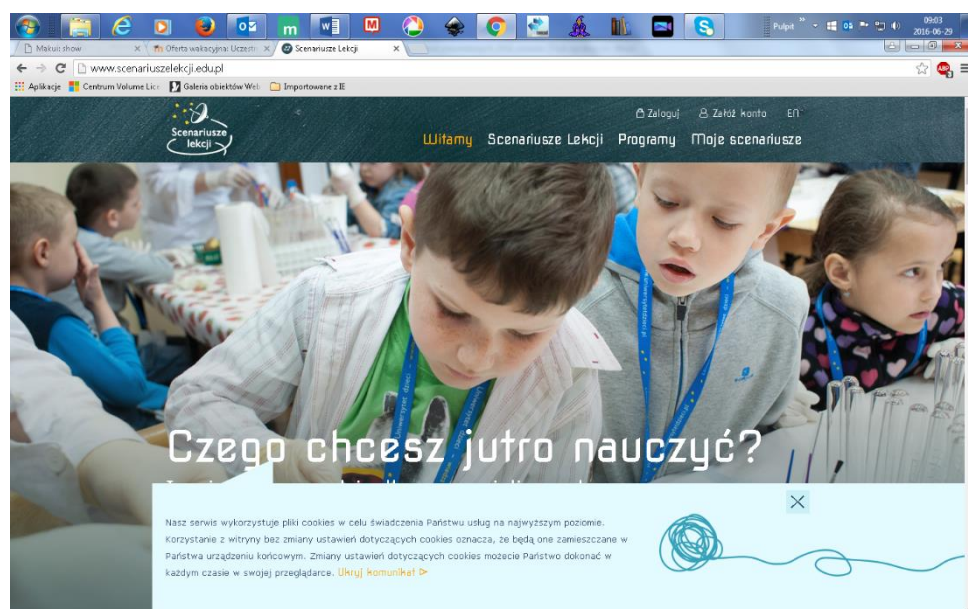
<http://bystrzak-poznan.pl> – witryna internetowa prowadzona przez grupę wykwalifikowanych, doświadczonych trenerów i psychologów, którzy z pasją oraz zaangażowaniem budzą w dzieciach ciekawość otaczającego ich świata, jednocześnie rozwijając w nich twórcze myślenie i działanie. Dzięki tym działaniom dzieci szybko uczą się wykorzystywać potęgę swoich umysłów.



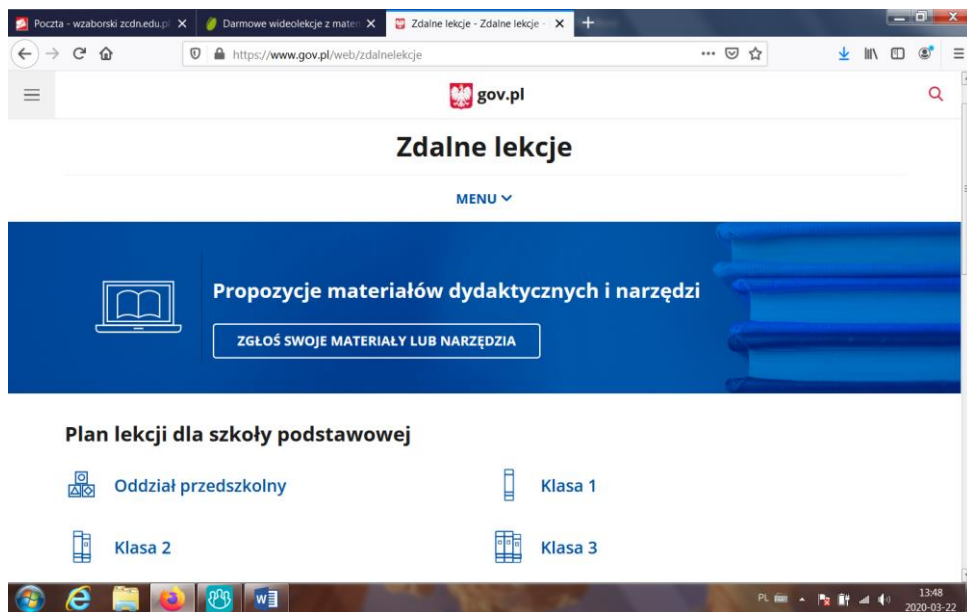
<http://eid.edu.pl> – witryna internetowa, której tematyka oscyluje wokół wielu ciekawych problemów pojawiających się w środowisku edukacyjnym. Zawiera również ciekawe i intrygujące artykuły oraz materiały do pobrania lub odsłuchania w postaci wideo do wielokrotnego odtwarzania.



<https://www.edmodo.com> – nowoczesna platforma internetowa w postaci nowego bezpłatnego narzędzia, zaprojektowanego specjalnie do celów edukacyjnych. Udostępnia wiele ciekawych rozwiązań zaprojektowanych pod kątem zajęć dydaktycznych. Dla osób niepewnych swoich umiejętności w tym zakresie polecam webinar superbelfrów dostępny pod adresem: <https://www.youtube.com/watch?v=mq26UkS4Dg>



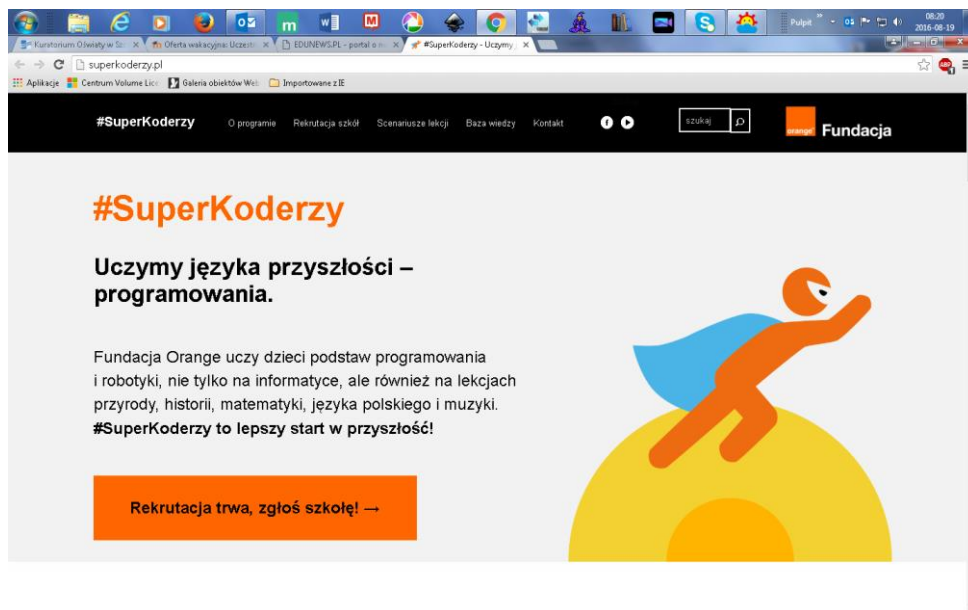
<http://www.scenariuszelekcji.edu.pl> – witryna internetowa zawierająca wiele ciekawych materiałów przeznaczonych dla nauczycieli i uczniów klas I–III i IV–VI. Tematyka obejmuje edukację społeczną, polonistyczną, techniczną, matematyczną, przyrodniczą i plastyczną oraz muzyczną, zajęcia komputerowe. Tematyka materiałów przeznaczonych dla klas IV–VI obejmuje dodatkowo historię, społeczeństwo oraz lekcje wychowawcze.



<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje> – w tym serwisie znajdziemy wiele materiałów do prowadzenia zdalnej nauki, zaczynając od poziomu edukacji przedszkolnej, przez klasy I–III i IV–VIII szkoły podstawowej, do szkół ponadpodstawowych – dla klas I według starego i nowego systemu oraz klas 2 i 3 według starego systemu. Materiały te mają wspomagać nauczanie zdalne, również poprzez wymianę doświadczeń – zainteresowani nauczyciele mają możliwość zgłoszenia swoich materiałów lub narzędzi, z których będą również mogli skorzystać inni.



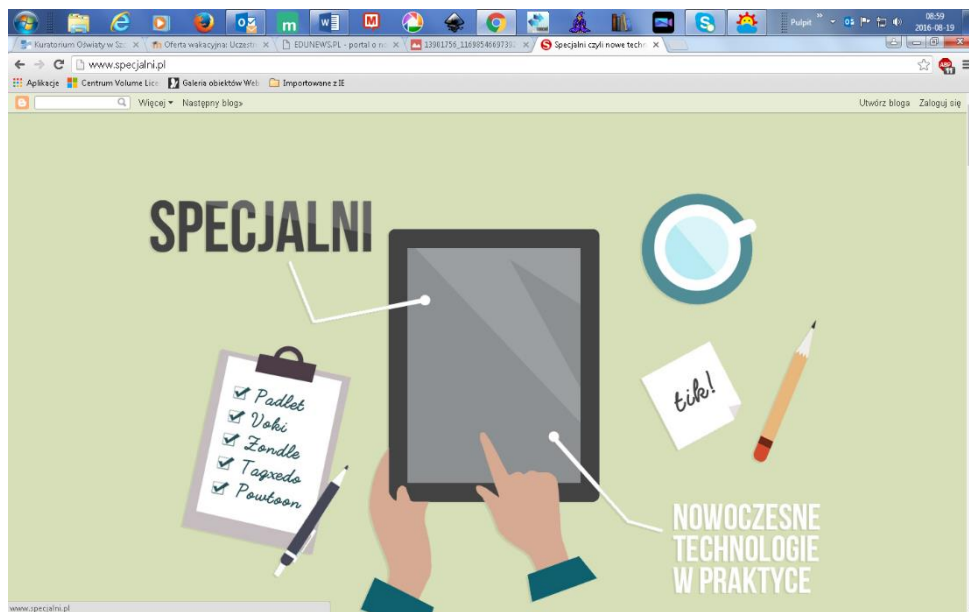
<http://ppki.info> – kolejna witryna internetowa, która powstała w celu wsparcia wdrożenia nowej Podstawy Programowej Kształcenia Informatycznego w szkołach. Materiały przedstawione w dwóch działach CELE i ETAPY zostały opracowane i przygotowane przez Radę ds. Informatyzacji Edukacji przy Ministrze Edukacji Narodowej. Poza tym w ciekawy sposób została zaprezentowana struktura Nowej Podstawy Programowej Kształcenia Informatycznego. Proponuję również zapoznać się z zasobami, które skategoryzowane są według etapów nauczania.



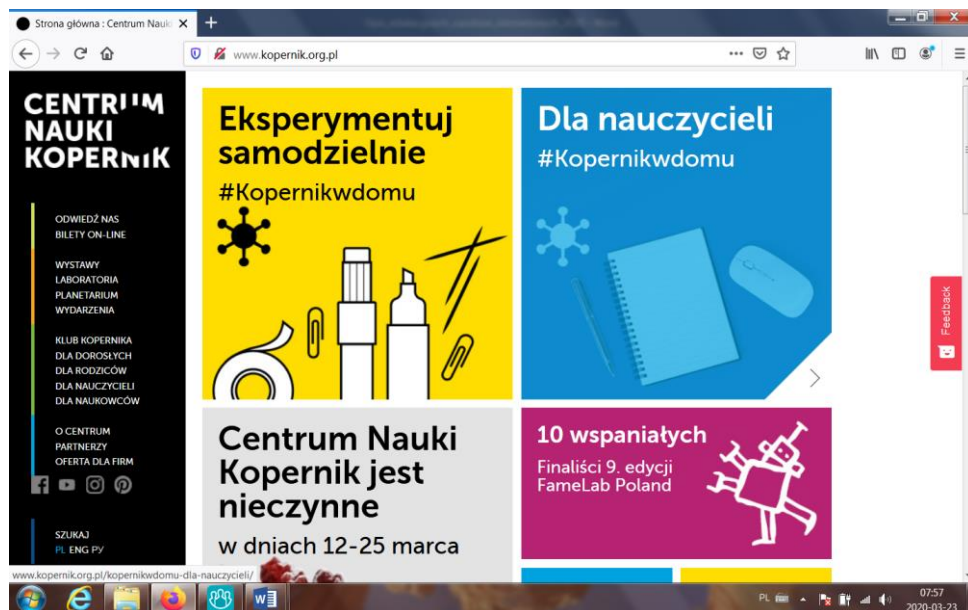
<http://superkoderzy.pl> – ruszyła nowa witryna internetowa, za pośrednictwem której Fundacja Orange będzie uczyć dzieci programowania i robotyki, nie tylko na informatyce, ale również na lekcjach przyrody, historii, matematyki, języka polskiego i muzyki. Typowy podział pomocy dla: dzieci, nauczycieli, szkół. Serwis zawiera również 12 ścieżek edukacyjnych, a w każdej z nich jest co najmniej 12 scenariuszy lekcji zgodnych z podstawą programową od podstaw Scratcha, przez matematykę, historię, język niemiecki i angielski, geografę, aż do inspiracji nauczycieli i podstaw programowania przez najmłodszych.



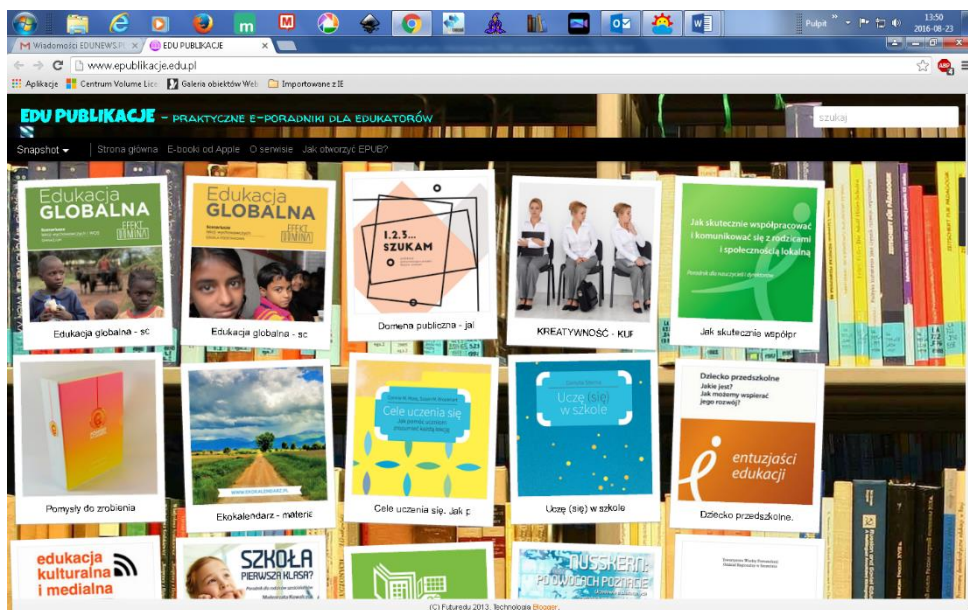
<https://edustore.eu> – witryna, której zawartość związana jest bezpośrednio z nowoczesną edukacją. Znajdziemy tutaj wiele poradników dla nauczycieli – nie tylko w wersji online, ciekawą ofertę szkoleń e-learningowych, publikacje i programy edukacyjne oraz scenariusze lekcji do edukacji wczesnoszkolnej oraz przedmiotów: biologia, chemia, geografia, historia, język polski, lekcje wychowawcze, podstawy przedsiębiorczości, przyroda, wiedza o kulturze oraz wiedza o społeczeństwie.



<http://www.specjalni.pl> – strona internetowa dla kreatywnych nauczycieli stosujących nowoczesne technologie w nauczaniu dzieci, również ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Zawiera scenariusze lekcji, multimedia, karty pracy, pomoce dydaktyczne, filmy oraz wiele innych materiałów, które wspomagają pracę nauczyciela oraz rozwój uczniów.



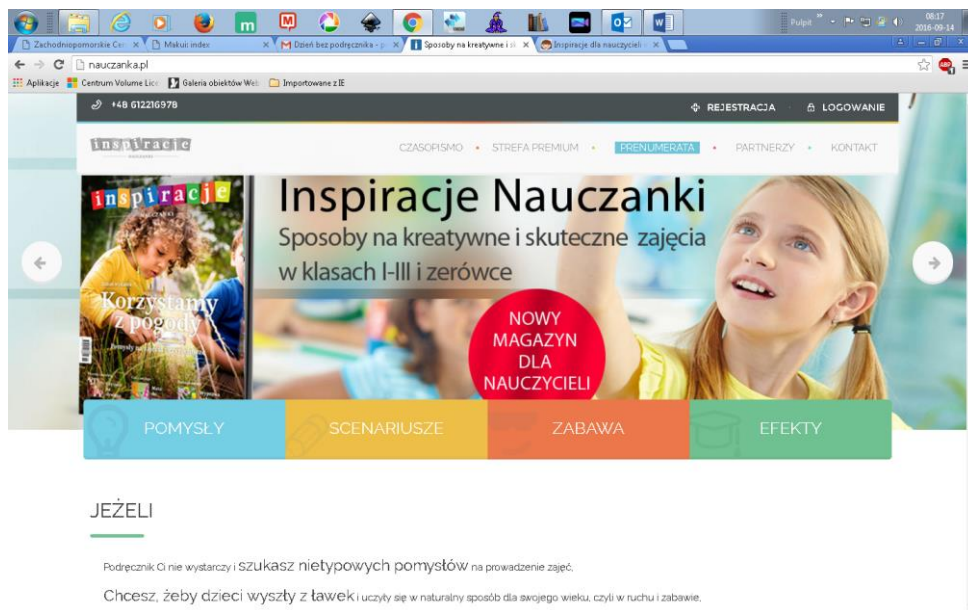
<http://www.kopernik.org.pl> – oficjalna strona internetowa Centrum Nauki Kopernik w Warszawie. Zanim wybierzemy się tam z uczniami, aby korzystać z zasobów Centrum, warto zapoznać się z opisem i godzinami otwarcia interaktywnych ekspozycji, jak również oddać się lekturze różnych ciekawostek ze świata nauki.



<http://www.epublikacje.edu.pl> – witryna internetowa, której główną zawartością są praktyczne e-booki dla edukatorów publikowane w formie plików PDF lub ePUB do nabycia przez edustore.pl (niektóre udostępniane są bezpłatnie – od razu do pobrania). Zwłaszcza te zapisane w formacie ePUB wymagają zainstalowania zupełnie innej przeglądarki – przygotowane są pod kątem wykorzystania za pomocą tabletów lub innych urządzeń mobilnych. Sympatycy komputerów i urządzeń z wizerunkiem jabłuszka znajdą tutaj również listę wybranych e-publicacji edukacyjnych dostępnych w sklepie Apple.



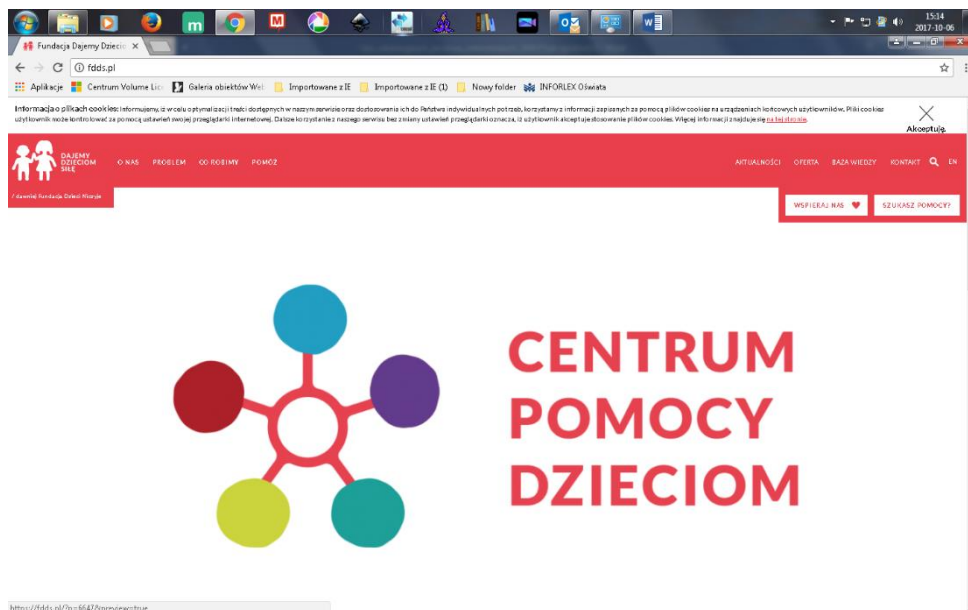
<http://wczesnoszkolni.pl> – portal dla rodziców i nauczycieli poszukujących inspiracji na ciekawe zajęcia z dziećmi, służące rozwijaniu umiejętności, między innymi, z zakresu: czytania ze zrozumieniem w klasie pierwszej, mnożenia do 100, origami oraz edukacji plastycznej.



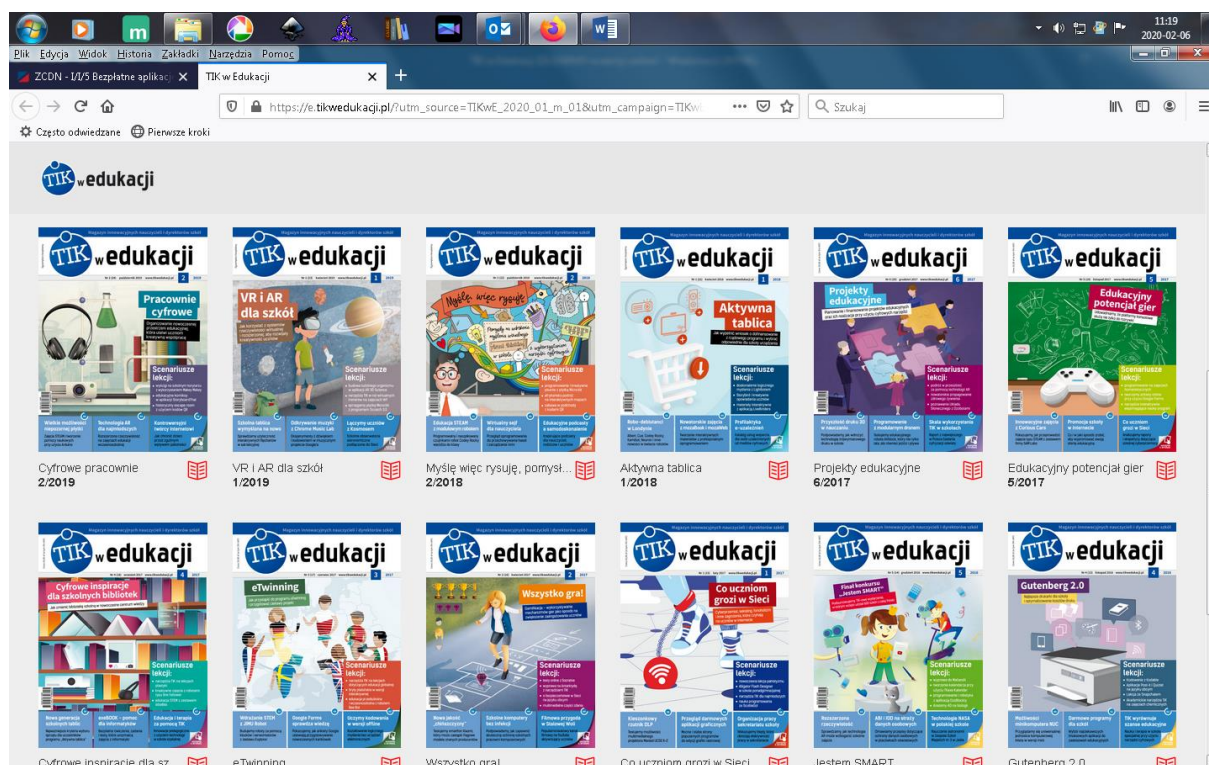
<http://nauczanka.pl> – czasopismo dla osób poszukujących nowych i nietypowych pomysłów oraz kreatywnych metod pracy z dziećmi, a także chcących twórczo angażować swoich uczniów. Jak sugeruje nazwa, są to propozycje kierowane do nauczycieli zerówki oraz klas I–III. Żeby się przekonać, trzeba spróbować!



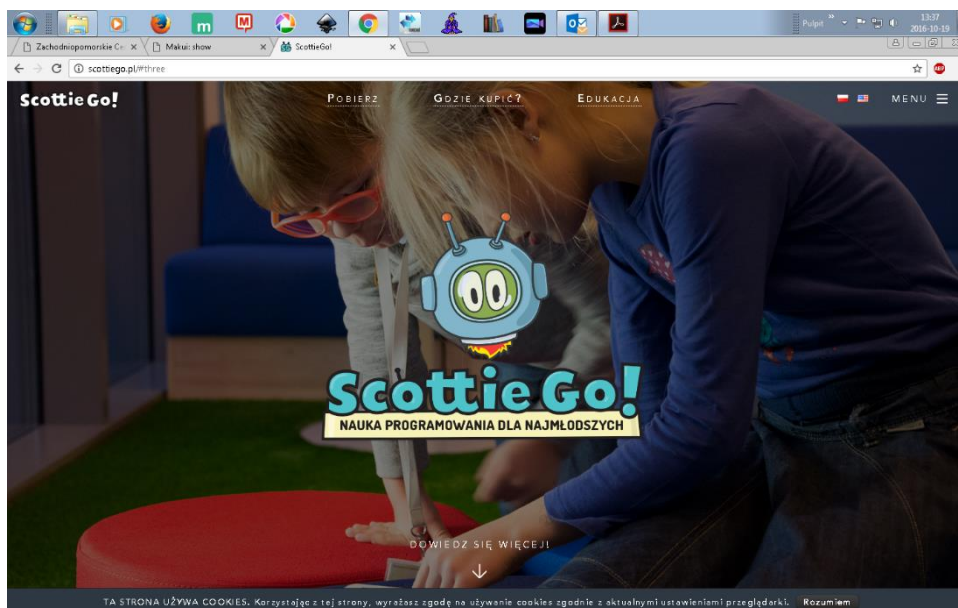
<https://bibliopoint.pl> – jest internetową biblioteką multibooków, e-booków, videokursów i audiobooków, skierowaną do uczniów, nauczycieli, dyrektorów zainteresowanych wartościową treścią podaną w nowoczesnym, wygodnym dla nich formacie. Konieczne jest uzyskanie (w ramach szkoły lub biblioteki) dostępu do elektronicznych zasobów wypożyczalni. Skorzystanie z przycisku odtwarzania  spowoduje uruchomienie multimedialnego przewodnika, który pozwoli na zapoznanie się ze sposobem posługiwania się zawartością.



<http://fdds.pl> – witryna internetowa Fundacji Dajemy Dzieciom Siłę (wcześniej znanej pod nazwą Fundacja Dzieci Niczyje), kontynuująca działania służące ochronie najmłodszych przed krzywdzeniem, a także zminimalizowaniu konsekwencji, jakie niesie ze sobą doświadczenie przemocy.



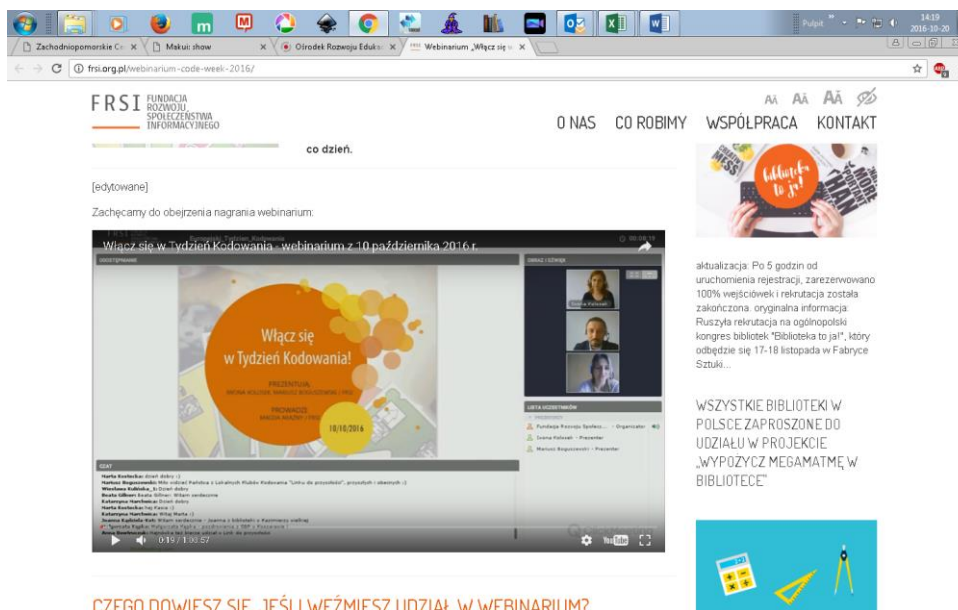
<https://e.tikwedukacji.pl> – bardzo ciekawa witryna internetowa, która udostępnia archiwalne numery czasopisma „TIK w edukacji” od numeru 3/2016. Bazując na lekturze zawartych w nich artykułach, każdy nauczyciel może skorzystać z nowinek technologicznych, wykreować swój własny model przekazywania wiedzy uczniom oraz unowocześnić proces nauczania–uczenia się.



<http://scottiego.pl> – witryna internetowa, której tematyka jest ściśle związana z nauką programowania. Aplikacja działa na popularnych systemach operacyjnych od Windows 7 przez Androida 4.1 do Apple iOS – można ją pobrać zarówno do użytku domowego, jak i w celach edukacyjnych. Dobrym rozwiązaniem jest zakupienie pudełka z grą oraz numerem licencji, bez którego nie można przeglądać dodatkowych materiałów dla użytkowników wersji edukacyjnej.



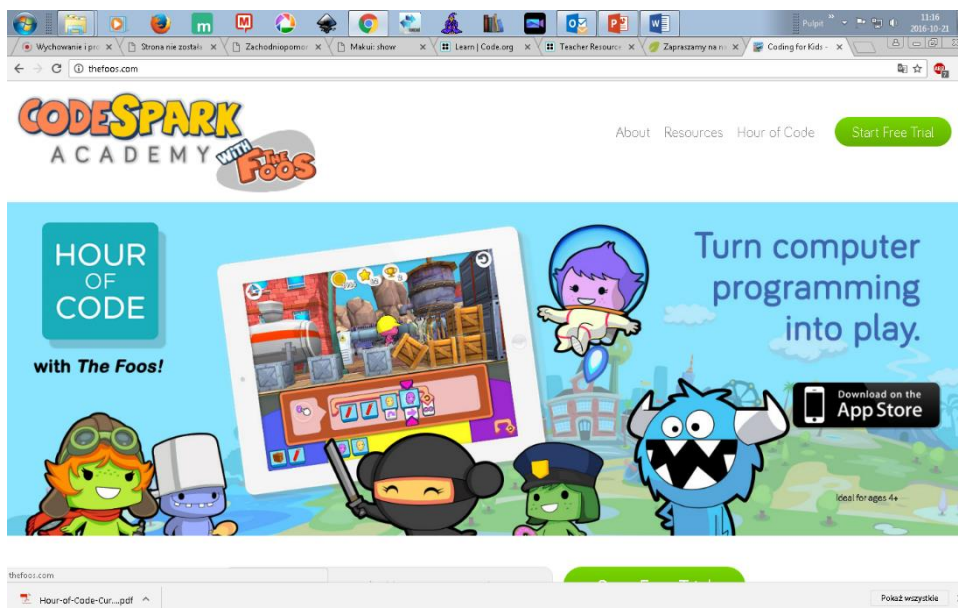
<http://rozumino.pl> – oficjalna witryna internetowa akademii Scottiego, produktu przeznaczonego do użytku edukacyjnego dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym oraz klasach IV–VI.



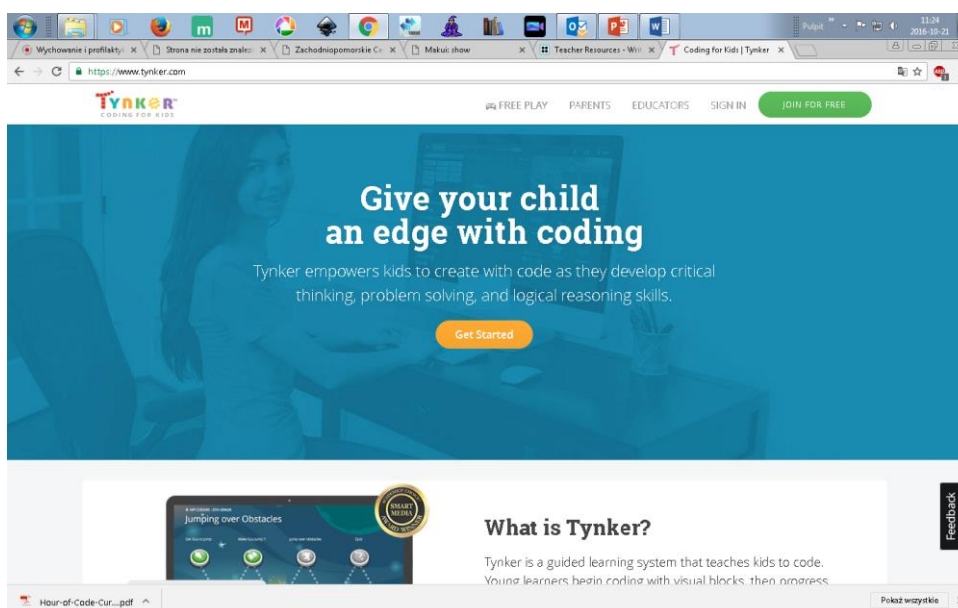
<http://frsi.org.pl/webinarium-code-week-2016> – oficjalna witryna internetowa Fundacji Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego, na której znajdziemy wiele ciekawych informacji, inspiracji, linków oraz webinarów, na temat programowania/kodowania – w tym również sposobu wykorzystania zestawu CodyRoby, który może być ciekawą i stosunkowo prostą formą wprowadzenia uczniów w proces rozwiązywania różnych sytuacji problemowych.



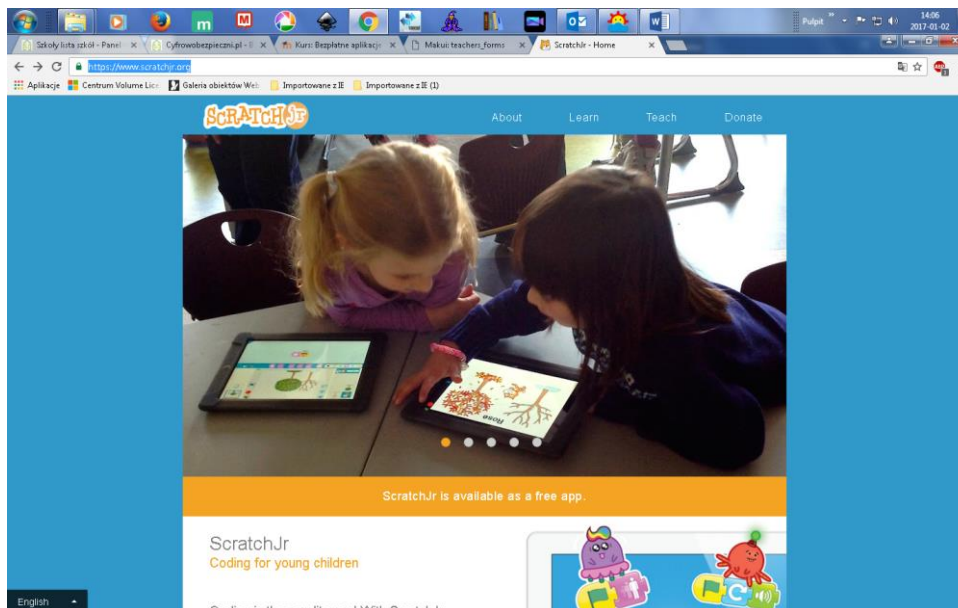
<https://www.playcodemonkey.com> – witryna internetowa, dzięki której każdy uczeń samodzielnie może się nauczyć programowania poprzez interaktywną zabawę. Wystarczy umiejętność obsługi myszy oraz przewidywania kolejnych kroków i wydawania poleceń tekstowych lub korzystania z symboli graficznych podstawowych poleceń. Niestety, witryna jest w angielskiej wersji językowej, choć uczniom zdaje się to w niczym nie przeszkadzać. Sami Państwo oceńcie.



<http://thefoos.com> – kolejna witryna internetowa, której zawartość jest związana z nauką programowania dla najmłodszych – ze świetną grafiką oraz przykładami rozwiązań i gier. Dostęp do materiału uzyskujemy po wpisaniu swojego adresu mailowego.



<https://www.tynker.com> – kolejna witryna internetowa związana z nauką programowania dla najmłodszych, której zawartość udostępniana jest niestety odpłatnie. Jest tu wiele ciekawych materiałów, zachęających młodych ludzi do tego, aby podjęli trud nauki programowania, czego efektem końcowym może być np. napisanie gry itd. Tynker – to też aplikacja, w której blokowy ciąg poleceń jest pokazywany w postaci poleceń (kodów) JavaScript.



<https://www.scratchjr.org> – ciekawa witryna internetowa do wprowadzania podstaw programowania na poziomie edukacji wczesnoszkolnej. Nie ma tu zbyt wielu poleceń, ale dzieci uczą się odpowiedniej składni, wykorzystując ikonki, które przedstawiają graficznie polecenia. W bardzo łatwy sposób mogą zamieniać postać kultowego kotka na inne, wybierać z całej gamy odpowiednie tła do tworzonej animacji, następnie planować polecenia, ustalać niezbędną liczbę kroków i uruchamiać przyciskiem play. Do dyspozycji mają również narzędzia w postaci znanej z Painta, dzięki którym mogą samodzielnie tworzyć tła do swoich animacji oraz nagrywać własny komentarz.



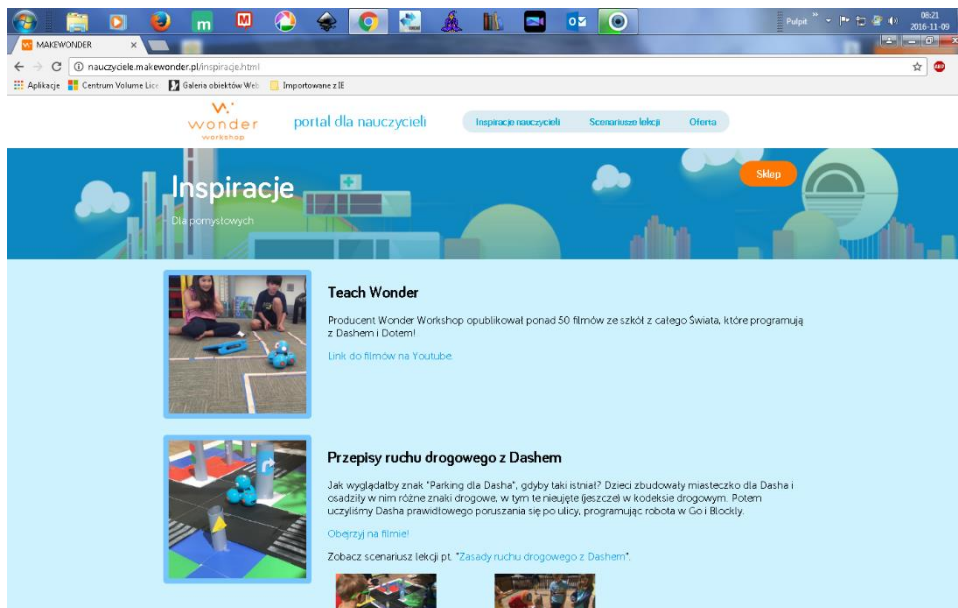
<http://www.enauczanie.com> – portal/witryna, której zasoby ukierunkowane są na nowoczesne metody i technologie ze wszystkich stron wkraczające do szkół. Znajdziemy wiele interesujących i inspirujących do praktycznego działania tematów oraz opisów aplikacji komputerowych wspomagających pracę nauczyciela i rozwój ucznia. Na uwagę zasługują również publikacje współpracujących z nią nauczycieli.



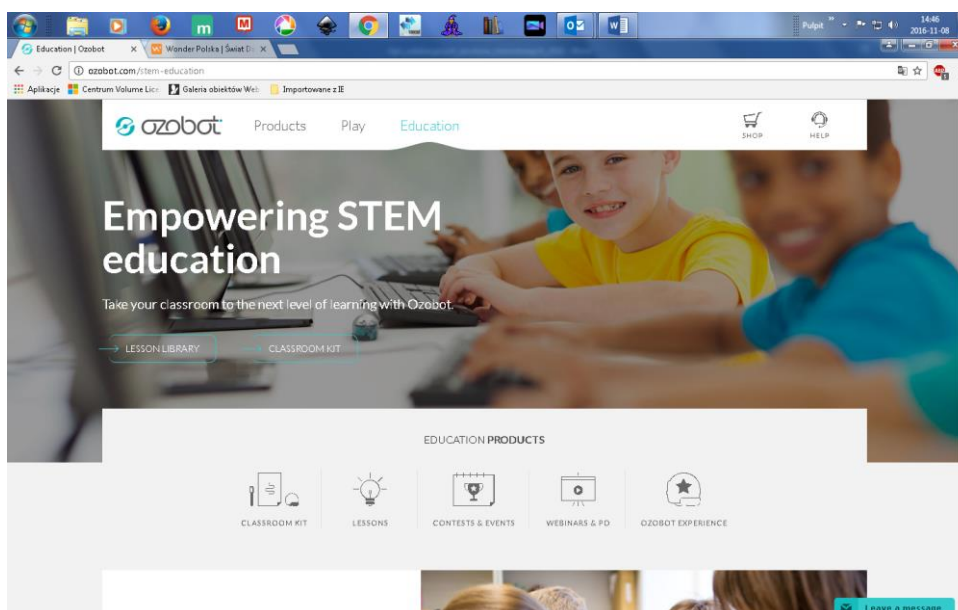
<https://www.allcancode.com/runmarco> – ciekawa witryna internetowa w języku polskim. Występują w niej dwie postacie – Marco i Sophia. Scenom towarzyszy dźwięk. Po wybraniu jednej z postaci wyświetlają się sceny zawierające przeszkody do pokonania za pomocą poleceń składanych z bloków, jak w Scratch'u. Aby dojść do doskonałości, należy jednak najpierw trochę poćwiczyć, no i oczywiście umieć czytać lub rozpoznawać symbole graficzne. Ciekawe rozwiązania, ale muzyka trochę monotonna.



<http://lightbot.com> – ciekawe zasoby witryny internetowej kierowane do początkujących programistów w wieku od 4 do 8 lat (z możliwością instalacji gry na iPhone, iPadzie, Androidzie i czytniku Kindle) z możliwością, jak poprzednio, oraz na komputerach z systemem Windows lub Mac. Na uwagę zasługują jeszcze inne polecenia oraz samodzielne tworzenie procedur powtarzających pewne działania i optymalizujących rozwiązanie problemu w minimalnej liczbie kroków.



<http://nauczyciele.makewonder.pl> – specjalny portal dla nauczycieli, którzy chcą korzystać ze wsparcia dydaktycznego w pracy z dziećmi w wieku od 5 do 12 lat. Znajdziemy tutaj scenariusze lekcji, filmy i linki do filmów na YouTube czy też linki do blogów tematycznych lub innych witryn internetowych. Wszystkie działania związane są z wykorzystaniem robotów Dash & Dot.



<http://ozobot.com/stem-education> – innowacyjny system programowania/kodowania działań robota za pomocą kolorowych linii, szczególnie przydatny w nauczaniu najmłodszych. Dzieci bardzo chętnie angażują się w zabawę oraz przygotowanie ciekawych historyjek z użyciem ozobotów.

Opracowanie: Waldemar Zaborski